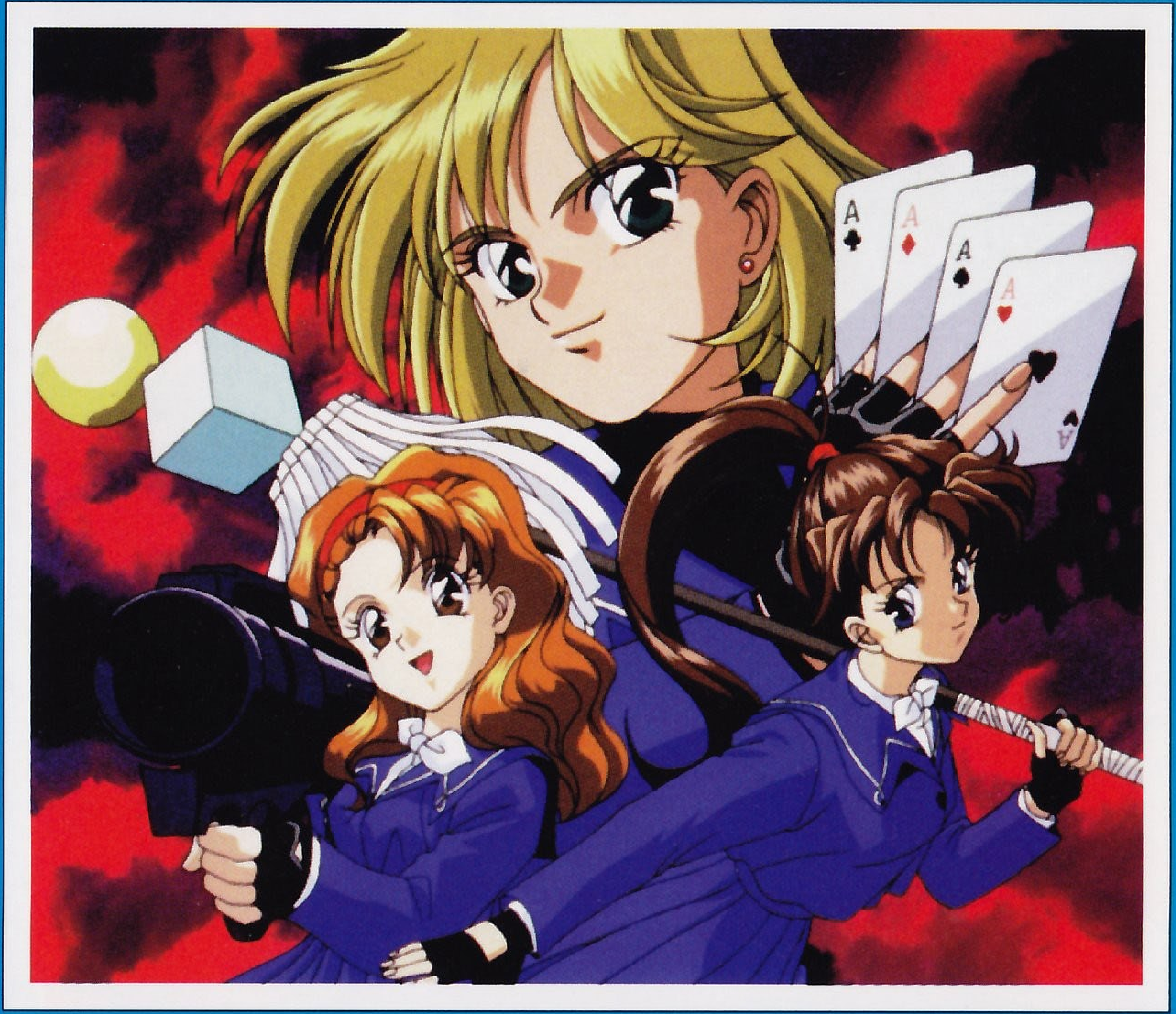
RPG風 恋愛格闘アドベンチャー ファイアーウーマン纏組
ファイアーウーマン
纏組
まといぐみ
一番纏
酒井涼子
（声：林原めぐみ）
三番纏
瀬田ひろみ
（声：天野由梨）
二番纏
桂木さやか
（声：三石琴乃）
Software Manual
PlayStation

このたびは、プレイステーション専用ソフト
『ファイアーウーマン纏組』をお買いあげいただき、
誠にありがとうございます。
ご使用の前に、注意表示、警告、取扱い方、使用上の注意など、
この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。
なお、この「解説書」は大切に保管下さい。



◆当社は本ソフトの無断複製、賃貸、中古販売は一切許可しておりません。

●パッケージ及び解説書に使用している画面写真は、開発段階のものになっており、商品とは一部異なる場合があります。

●ゲームの内容についての、お電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。

●商品内容には万全の注意をはらっておりますが、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合がありますので、万一誤動作などを起こす場合がございましたら、弊社まで、ご一報くださいますようお願いいたします。

For Japan Only

プレイヤー 1~2人

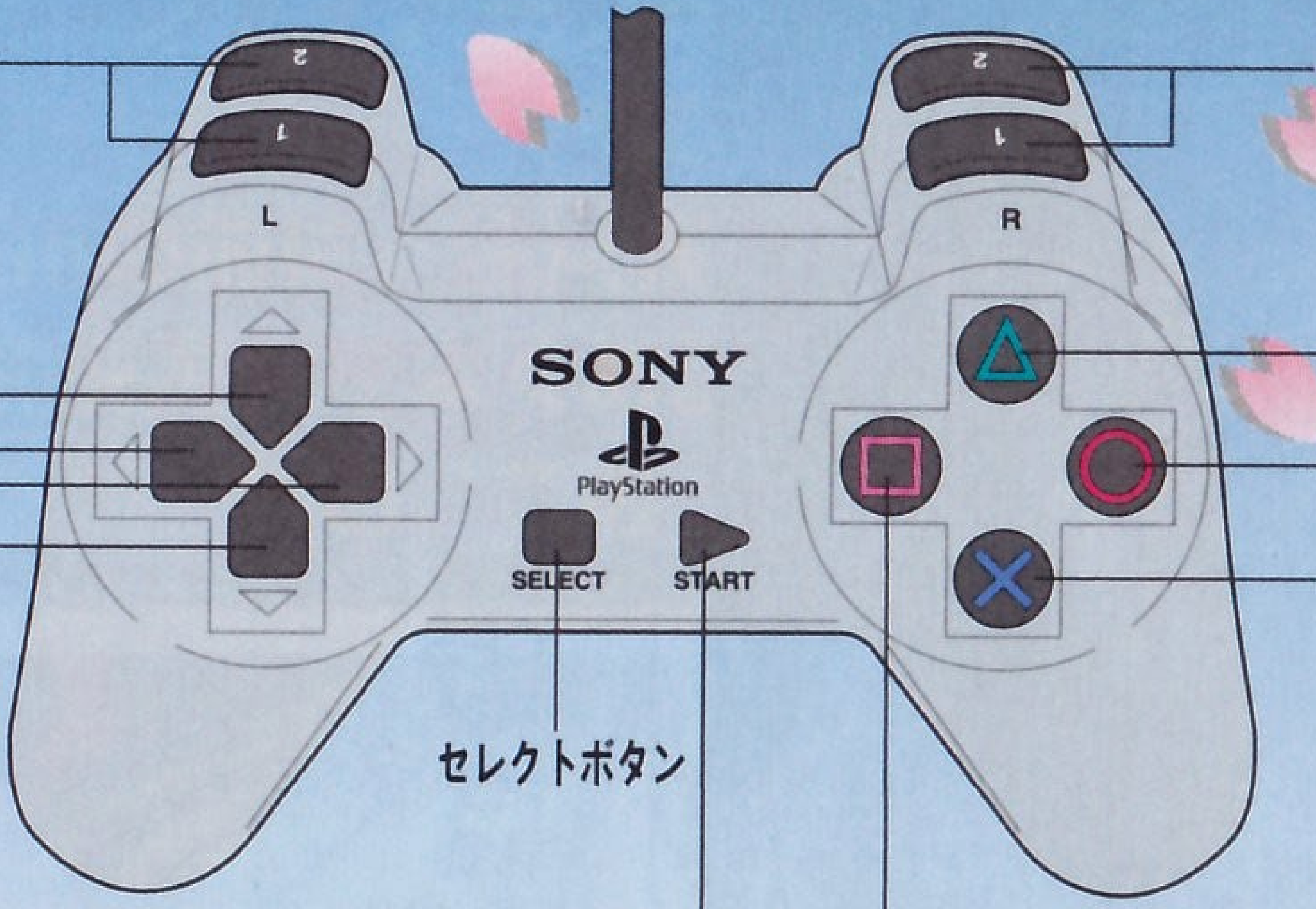
メモリーカード 1ブロック

SLPS 01315

CONTENTS

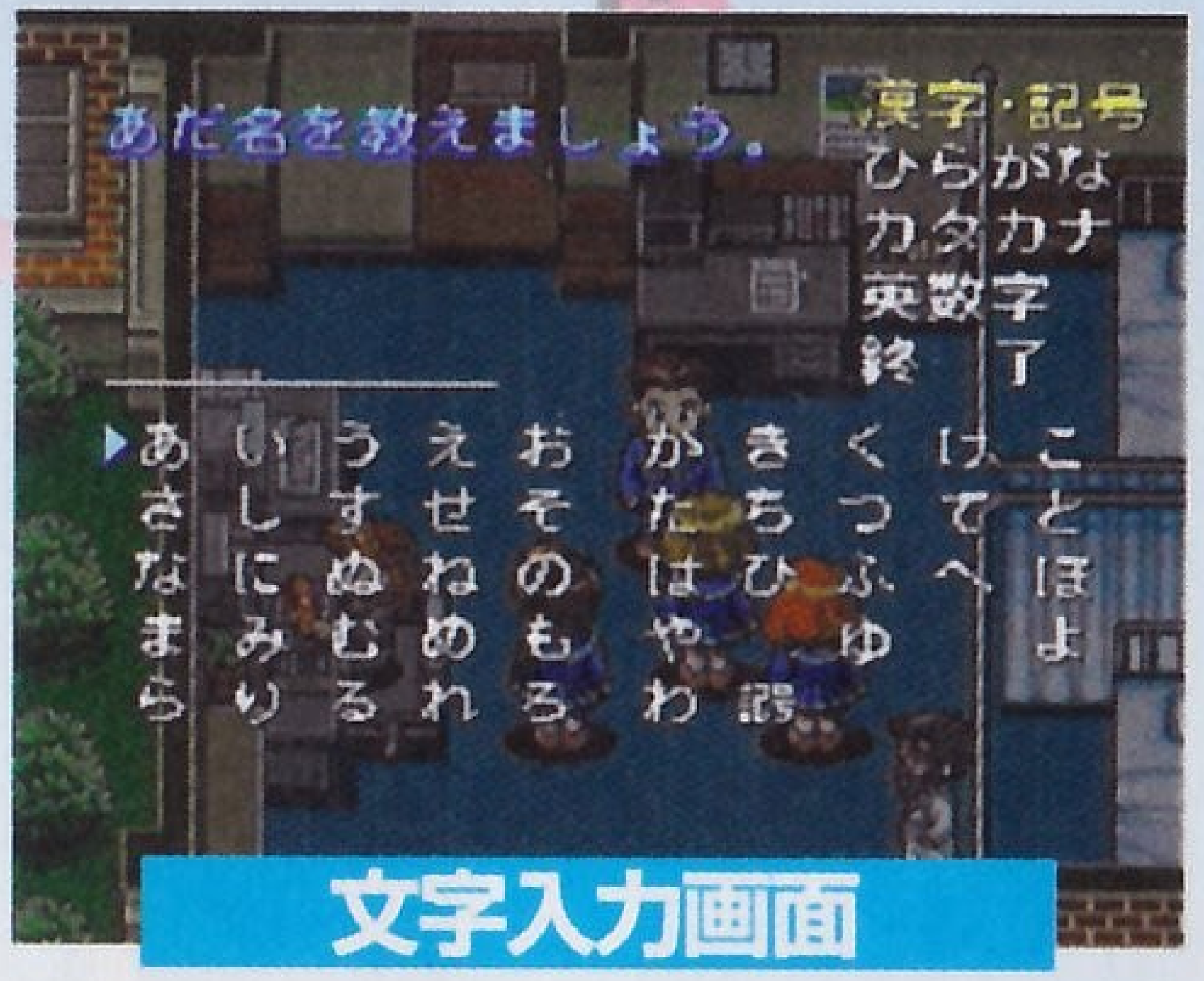
●コントローラの基本操作……………… 4
●ゲームの目的……………………………… 7
●ゲームの始め方…………………………… 7
●名前入力……………………………………… 8
●学園生活について……………………… 9
●白鷺学園全景……………………………10
●保健室………………………………………11
練習
状態（プロフィール画面）
GPS
移動
話す
休養
パソコン
状態画面について…………………13
修得技控画面について………………14
部活動記録画面について……………15
所持品控画面について………………15
GPSについて ……………………………16
パソコン画面について………………17
●データセーブとロード……………18
データのセーブ……………………………18
データのロード……………………………19
設定変更………………………………………20
ゲーム中断……………………………………20
処理中止………………………………………20
●纏組の活動………………………………22
練習（部活動）……………………………22
文化系の部活………………………………22
体育系の部活………………………………22
喧嘩系の部活………………………………23
その他の部活………………………………23
練習の方法……………………………………23
試合、合宿について……………………24
喧嘩について…………………………………25
喧嘩技リスト…………………………………28
●纏バトラーについて…………………29
●女の子………………………………………32
●MFPについて ……………………………35
●ドラマCDについて………………………36

コントローラの基本操作



移動中の画面

コマンド入力画面



文字入力画面

喧嘩の画面

操作キー	移動中の操作	コマンド入力中の操作	文字入力中の操作	喧嘩技入力中の操作
方向キー	主人公の移動	コマンドの選択	カーソルの移動	技のキャンセル
○ボタン	会話・調べる・メッセージ送り	コマンドの決定	文字入力と文字の種類の切り替え	○ボタンの技入力
×ボタン	（+方向キーで）ダッシュ	コマンドキャンセル	一文字削除	×ボタンの技入力
△ボタン	使いません	使いません	使いません	△ボタンの技入力
□ボタン	使いません	使いません	使いません	□ボタンの技入力
L1ボタン	会話・調べる・メッセージ送り	コマンドの決定	文字入力と文字の種類の切り替え	Lボタンの技入力
L2ボタン	（+方向キーで）ダッシュ	コマンドキャンセル	一文字削除	Lボタンの技入力
R1ボタン	使いません	使いません	使いません	Rボタンの技入力
R2ボタン	使いません	使いません	使いません	Rボタンの技入力

●なお、スタートボタンはゲームスタート時、セレクトボタンは使いません。
※そのほかに、ゲーム本編で『喧嘩(後述)』時以外の時には、L1ボタン+L2ボタン+R1ボタン+R2ボタン+スタートボタン+セレクトボタンで、リセットがかかります。

「恋と喧嘩は江戸の華!!
消しちゃいけない、恋の炎」

自主独立の精神を尊ぶ白鷺学園。
その学園の自由と平和を守る3人の少女がいた。

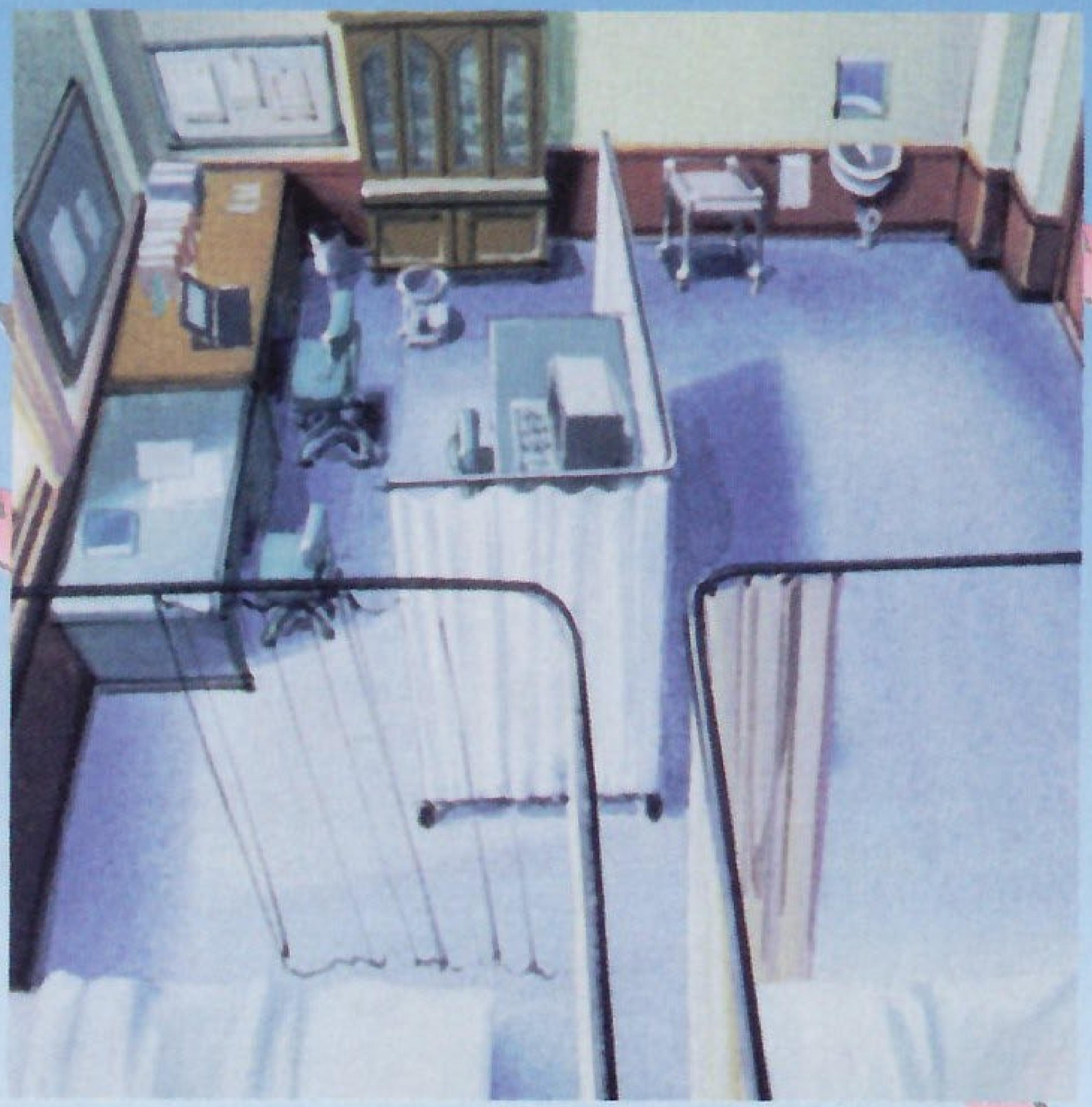
その名も、纏組!

「火消しのお涼」こと一番纏、酒井涼子。
チームの要は二番纏のお元気娘、桂木さやか。
三番纏は瀬田財閥のお嬢様、瀬田ひろみ。
学園で起きる様々なトラブルの炎を消していく、
いなせでキュートな火消したち。
この学園に転校してきたその瞬間から、
「あなた」の本当の青春時代がはじまったのです。
体を鍛え、心を鍛え、見逃しません小さな悪も!
火事と喧嘩はエドの華、

守れ自由の学園を!!

ファイアーウーマン纏組
M·A·N·U·A·L

ゲームの目的



自由を尊ぶ白鷺学園は実に素晴らしい学園です。しかし残念なことに、その自由ゆえに多くのトラブルも発生しているのが実情です。

纏組の一員としてそれらのトラブルを解決するのが、あなたの務め。そして何よりも、一年間の学園生活を纏組の活動を通して楽しむことこそが、ゲームの目的です。

ゲームの始め方

さぁゲームの始まりです。しっかりこの解説書を読んで楽しく遊んで下さい。

ゲームディスクを本体にセット。電源を入れオープニングデモ終了後、タイトル画面が表示されます。ここでスタートボタンを押すとメニュー画面が表示されます。(オープニングデモは○ボタンでスキップできます)

最初から

初めてゲームをプレイするときは、方向キーでペンマークのカーソルを『最初から』に合わせて、○ボタンを押します。

ゲームを「最初から」始めるとき

続きから

すでにゲームを始め、メモリーカードにゲームデータをセーブしている場合は『続きから』を選んで、○ボタンを押してください。初めてのゲームでは、必ず『最初から』を選んでください。また、メモリーカードがないときには『続きから』を選択しても、保存データは呼び出せません。メニュー画面でメモリーカードをメモリーカード差込口に差してから、「続きから」を選んでください。ゲームのデータのセーブとロードについての説明は18ページをご覧下さい。

ゲームを「続きから」始めるとき

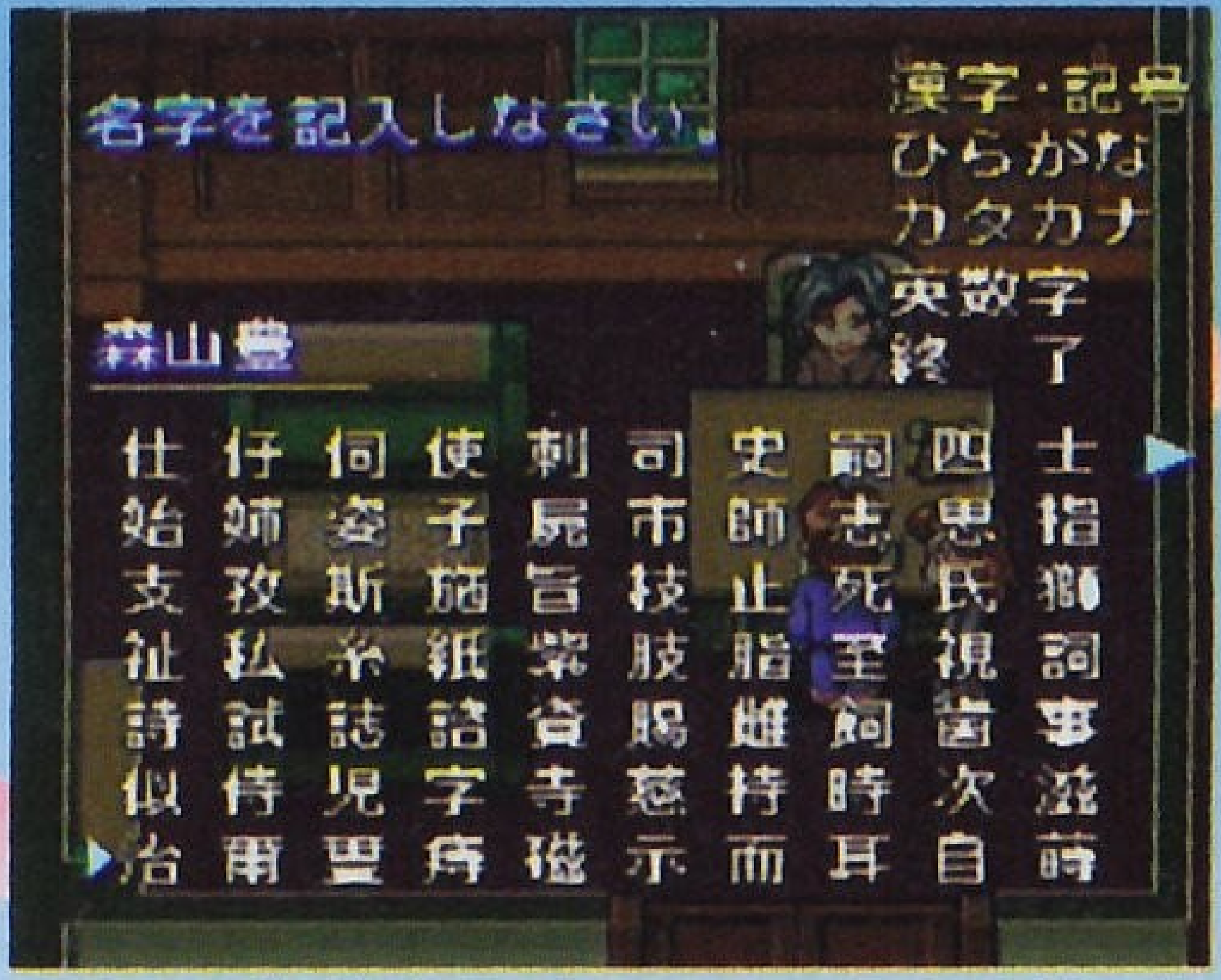
名前入力

まず最初に、学園生活を始めるためになくてはならない、主人公の名前を決めましょう。

　ゲームを初めてプレイするときは、まず主人公の名前を入力することになります。
まず、主人公の名字を入力し、読み方。そして名前を入力して読み方の順番に入力することになります。
　また、ゲーム進行中に、あだ名を付ける場合がありますが、この場合も、名前入力の方法と同様に入力することになります。
入力方法は以下のようになります。

- ●最初に方向キーで、漢字・ひらがな・カタカナ等の文字種をえらび、○ボタンを押します。
- ●漢字の場合は、音読みで入力したい漢字を探し、○ボタンを押します。（訂正削除は×ボタンでできます。）
- ●名前の入力のあと、同様に主人公の誕生日、学年、血液型を方向キーで選択、○ボタンで決定します。
- ●入力し終わったら、終了を選んで○ボタンを押します。

　このようにして、尋ねられる入力を全て終えると、あなただけのキャラクターができあがります。
　すべての入力が終了すると、青山先生が入力確認をしてきますので、OKの場合はそのまま○ボタンを押し、訂正する場合は、方向キーで『いいえ』を選んで訂正してください。



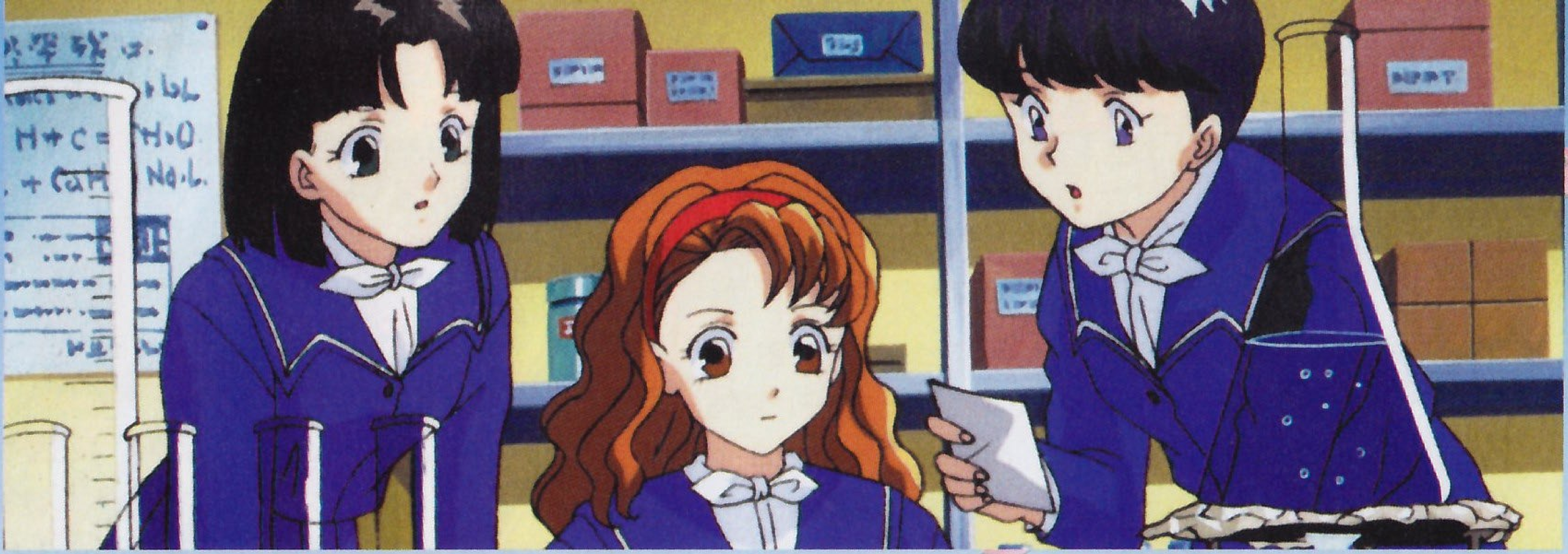
最初に名字を入力して、ふりがなを入れる。

すべての入力が終わると、青山先生から確認される。

おめでとう。
あなたも今日から
この白鷺学園の
生徒です。

これでいよいよファイアーウーマン纏組の始まりです。3人の先輩纏たちに負けないように、頑張って事件を解決し、学園生活を楽しんで下さい。

ファイアーウーマン纏組 M·A·N·U·A·L



学園生活について

纏組の活動は、平日の授業が終わった放課後に、白鷺学園を舞台にして行われます。
纏組の一員として十分活躍するために、まず白鷺学園について知っておきましょう。

画面左上に表示されているのが、現在の日付だ。

日付と時間

タイムスケジュールについての説明です。季節、時間を説明します。

●白鷺学園の一年間

主人公(あなた)が纏組として活躍する期間は、学園に転校してくる5月から始まり、翌年の3月5日(白鷺学園の卒業式)までとなります。

今が何月の何日であるかは、画面の左上に表示されています。常に時間の流れに注意して、かぎりある時間を有効に使ってください。

●休日について

白鷺学園では、第二、第四土曜日と日曜日、それに祝日は休みです。休日には、通常の纏組の活動はありません。

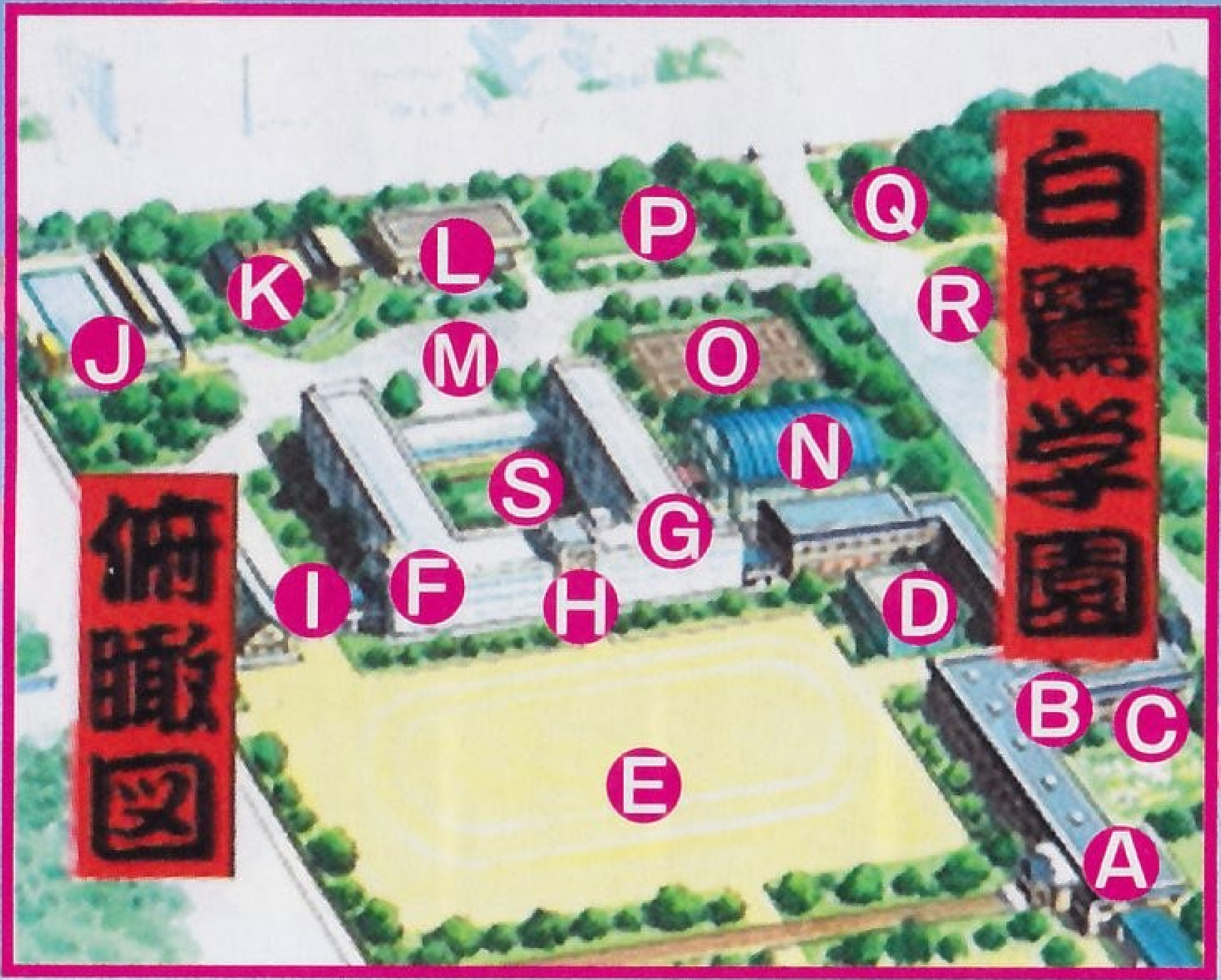
休みの日は、うまくいくと女の子とデートということも……。

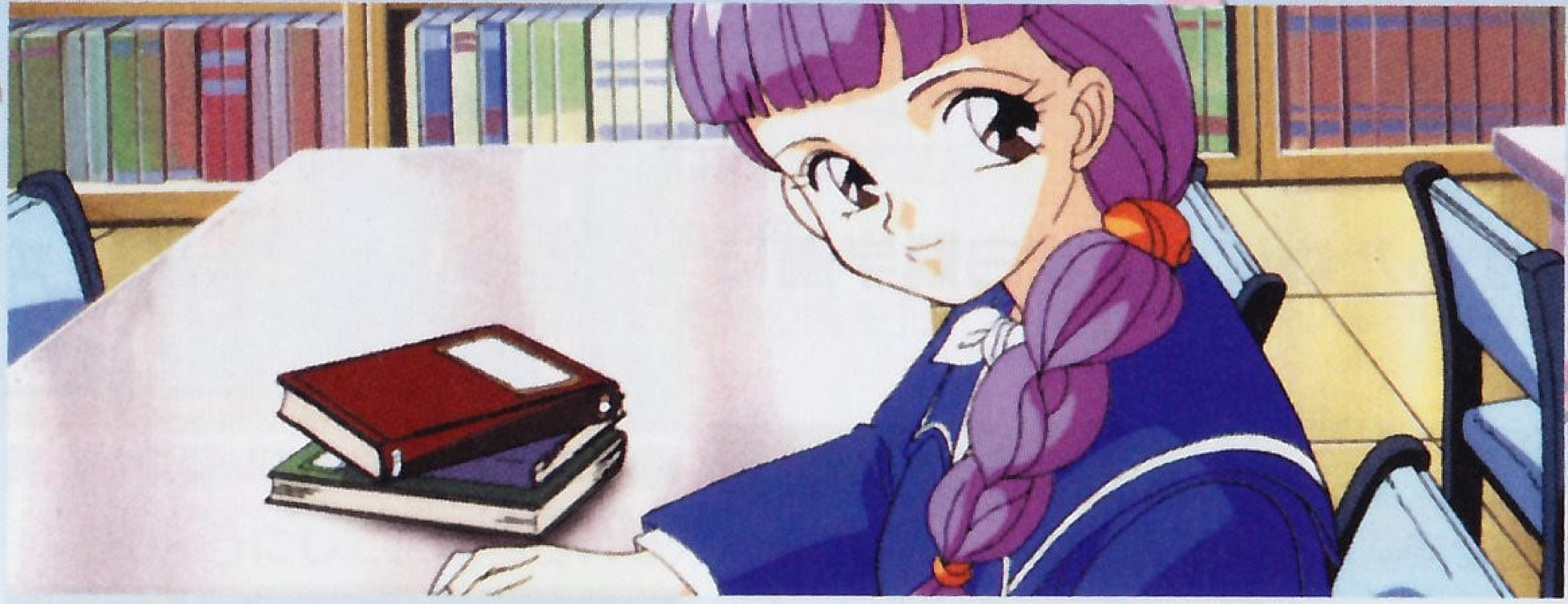
ファイアーウーマン纏組 M·A·N·U·A·L

白鷺学園全景

白鷺学園は大きな学園です。この学園を舞台にして、主人公(あなた)の活躍が語られるのです。以下は学園の主要な施設です。

Ⓐ本部(1F、2F、保健室、ロビー)、Ⓑ天文台、Ⓒ図書館、Ⓓ武道館（1F、2F)、Ⓔグラウンド、Ⓕ北校舎(1F、2F、3F、屋上)、Ⓖ南校舎(1F、2F、3F、屋上)、Ⓗ校舎玄関、Ⓘサークル棟(1F、2F)、Ⓙプール、Ⓚ弓道場、Ⓛ合宿所、Ⓜ中庭、Ⓝ体育館、Ⓞテニスコート、Ⓟ菜園 、Ⓠ通用門、Ⓡ白鷺公園、 Ⓢ裏庭





まず、案内図の前に立つ。

○ボタンを押すと、上の画面が表示されます。カーソルを移動させ○ボタンを押すと、指示した場所に移動できます。

学園案内図

白鷺学園のあちこちに設置されている、『学園案内図』を利用することで、MAP間の移動が楽にできるようになります。

- 『学園案内図』の前に立ち、○ボタンを押してください。
- 方向キーで移動したい場所にカーソルを合わせ○ボタンを押せば、そのマップに移動することができます。×ボタンで通常の移動に戻ります。

保健室

一日の初めに訪れる、纏組本部がここだ!!

保健室は、一日の始まりの場所です。

「自分の事は自分でやり、その上で人を助ける。それが纏組です。」

纏組の活動本部となっている保健室には、プレイに役立つ様々なコマンドが用意されています。

ゲームを始めたら、なによりもまず纏組本部(保健室)でできる事を知っておいてください。きっと主人公(あなた)が纏組として活躍する上で、この保健室が大きな助けになるでしょう。

纏組本部(保健室)では、纏組の活動に必要なコマンドのほとんどがそろっています。

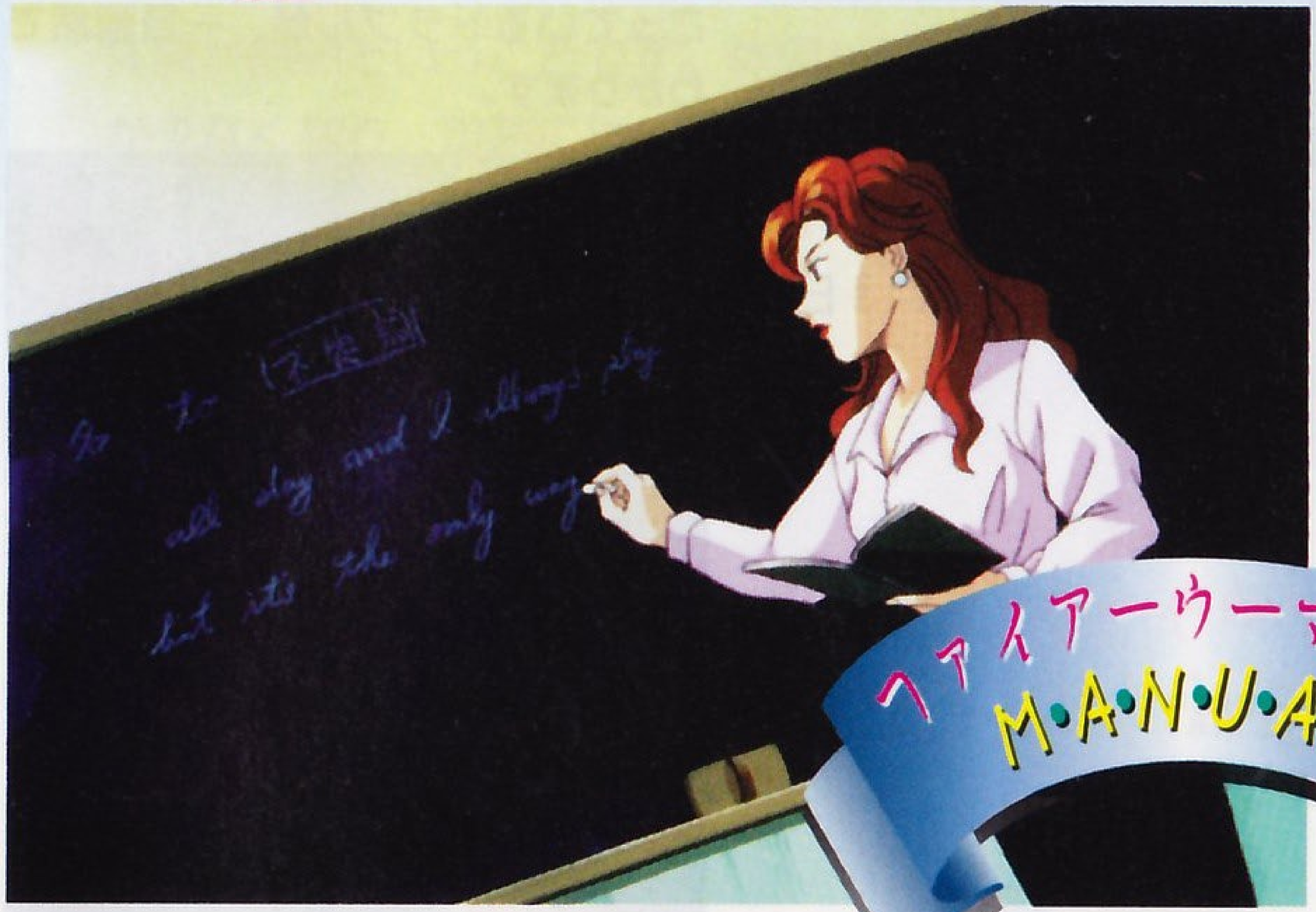
ここでは、それらのコマンドを順番に説明します。

ここでのいずれのコマンドも、方向キーで選択し、○ボタンを押して実行します。

この保健室では、以下のコマンド操作ができます。

❶練習、❷状態、❸GPS、❹話す、❺パソコン、

❻休養/帰宅、❼移動



練習

練習したことのある部活なら、このコマンドでも練習できるようになります。練習を行うと、1日が経過します。詳しくは22ページを参照してください。

状態（プロフィール画面）

状態画面（プロフィール画面）を表示します。状態画面では、主人公の能力・状態を確認・変更できます。詳しくはP13の「状態画面」ページを参照してください。

GPS

GPS画面を表示します。GPSとは女の子の位置・状態を表示する機能のことです。詳しくは16ページを参照してください。

移動

保健室から出て、学園を歩きまわるためのコマンドです。主人公をほかの場所に移動させるときに使うコマンドです。

話す

保健室にいるキャラクターに話しかけます。

休養

『休養』は、その日全く何もせず、休養をとって体調を回復します。保健室から一度でも出ると、このコマンドは『帰宅』となります。また『帰宅』は『休養』ほど体調は回復しません。『練習』の場合と同じく、1日が経過します。

パソコン

データの保存(セーブ)、データの呼び出し(ロード)のほか、様々な設定を行います。詳しくはP17「パソコン」ページを参照してください。

ゲームが進み、部活動に参加して、『練習』していくと、保健室で『練習』できる数が増えます。

『GPS』コマンドでは、学園内で起こっているトラブルが、一目瞭然でわかります。

状態画面について

保健室で、『状態』のコマンドを選択すると、状態画面が表示されます。また状態画面から、修得技控画面、部活動記録画面、所持品控画面を開くことができます。

この状態画面で、主人公(あなた)の能力を確かめ、また纏組の活動に備えて様々な準備をおこなってください。

●状態画面では主人公のプロフィール。主人公の名前、あだ名、学年、風邪の強度などが表示されています。

●風邪の強度について

風邪が流行しているかどうかをチェックできます。風邪をひくと一日を無駄にするので、流行中は体調に常に気をつけましょう。ただし、風邪の強度は、どこかで手に入るアイテム「ウイルスチェッカー」を持っていないと表示されません。

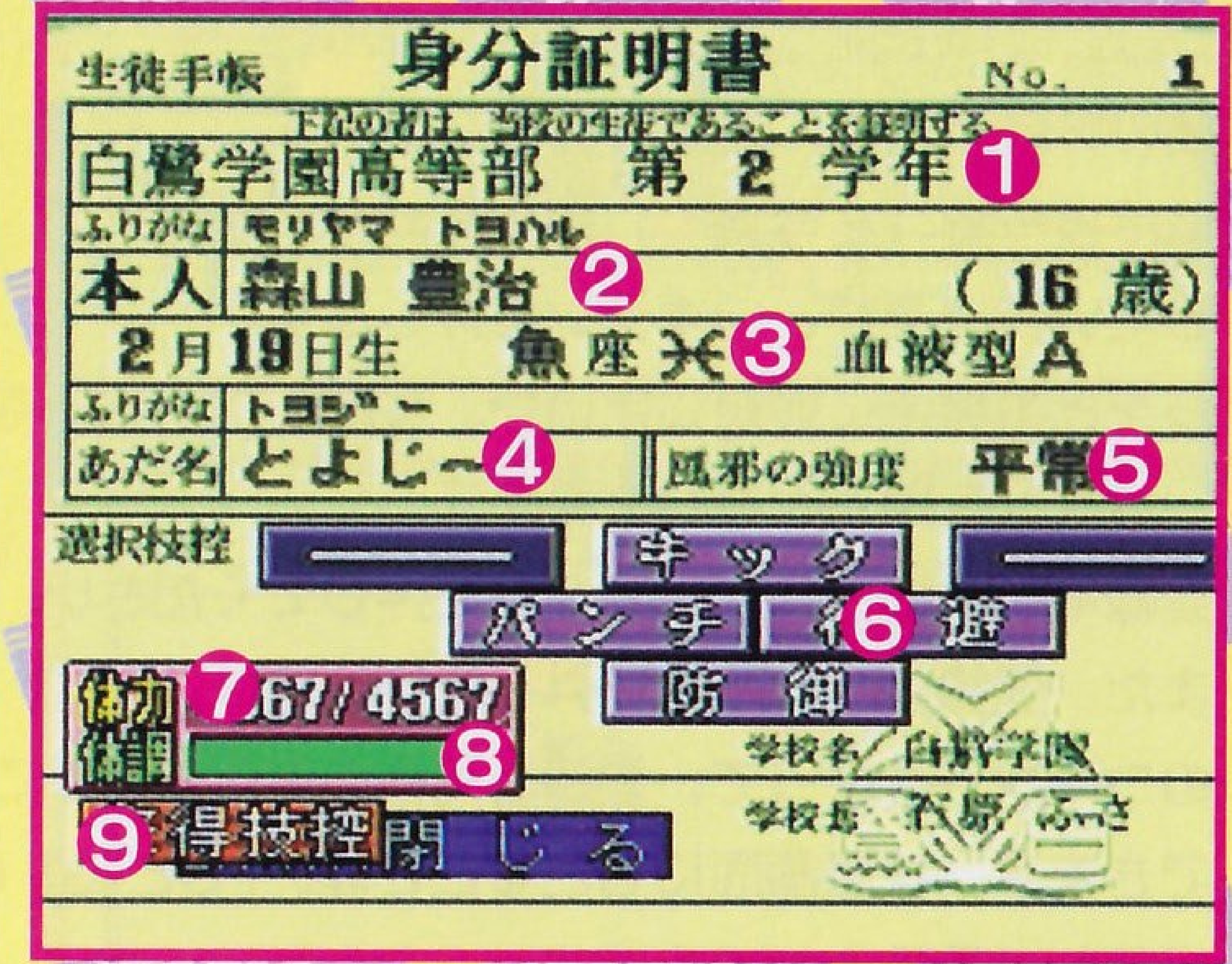
●体力、体調について

体力・体調の数字は、現在体力/最大体力を表しています。バーグラフは体調で、緑色の部分が短いほど、体調が悪いということです。体調が悪いと、現在体力が少なくなり、喧嘩になったとき不利となります。

状態画面から開ける各画面は、方向キーで選択して、○ボタンで開きます。

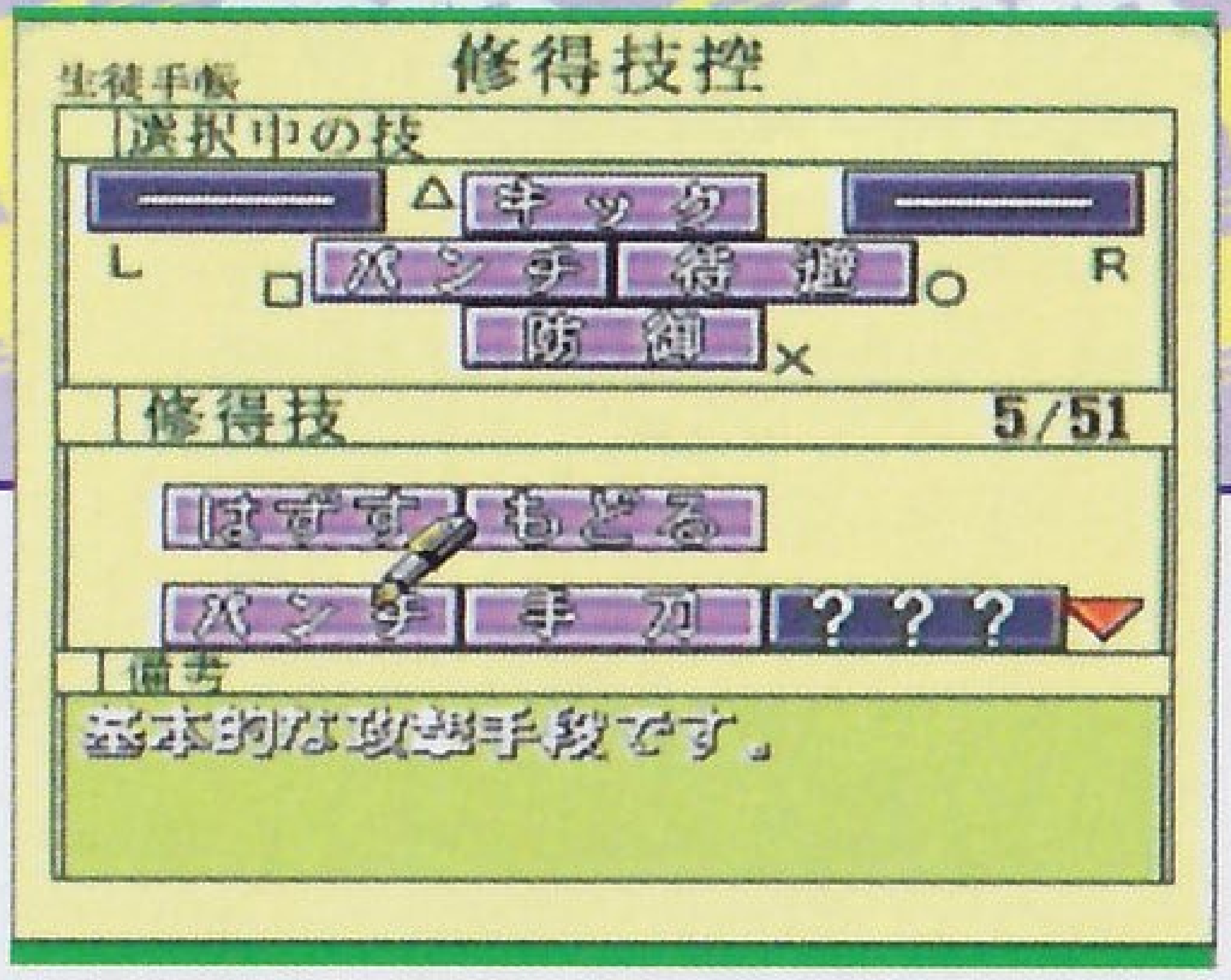
状態画面の各表示内容

❶学年。❷名前と年齢。❸誕生日と星座と血液型。❹あだ名。❺風邪の強度。❻装備中の技。❼現在体力/最大体力。❽体調。❾状態画面で開ける各画面。



状態画面から開ける各画面

●修得技控画面、●部活動記録画面、●所持品控画面



これらの各画面が開けます。

修得技控画面について

修得技控画面では、現在喧嘩で使用できる技が表示されます。

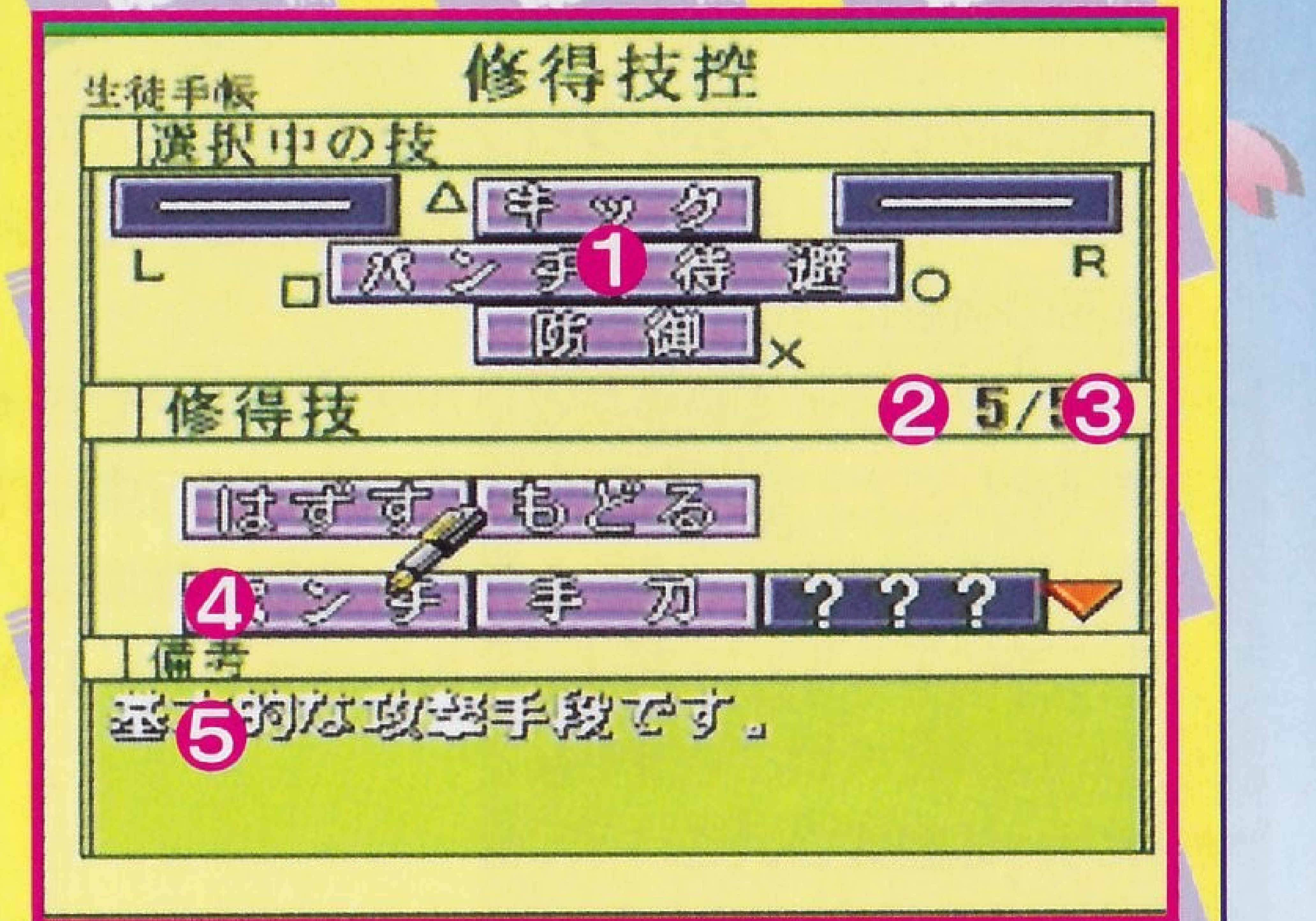
この画面では、練習などで修得した技を、選択中の技として好きなボタンに登録することができます。また、せっかく修得した技でも、ここで選択技として登録しなければ、喧嘩で使うことができません。

技の登録は以下の方法でおこないます。

- ●修得技一覧（右写真④）から方向キーを使って、登録したい技を選び、○ボタンを押します。
- ●技をどの場所に登録したいか、登録したい場所を選び、○ボタンを押すと登録されます。
- ●登録中止の場合は、×ボタンを押してください。
- ●また、登録している技を外したいときは、『はずす』のコマンドを使って、登録と同様の操作で外すことができます。状態画面にもどるときは、『もどる』の選択でもどることができます。

修得技控画面の各表示内容

①登録されている技。②現在修得している技の数。③修得可能な技の総数。④現在修得している修得技の一覧。⑤指定した修得技の説明。



ワンポイント

喧嘩の技入力時間は５秒間です。

この時間を有効に使うため、よく使う技は、押しやすいボタンに登録しましょう。

また、連続で使う技は、押しやすい順番に登録するのも便利です。

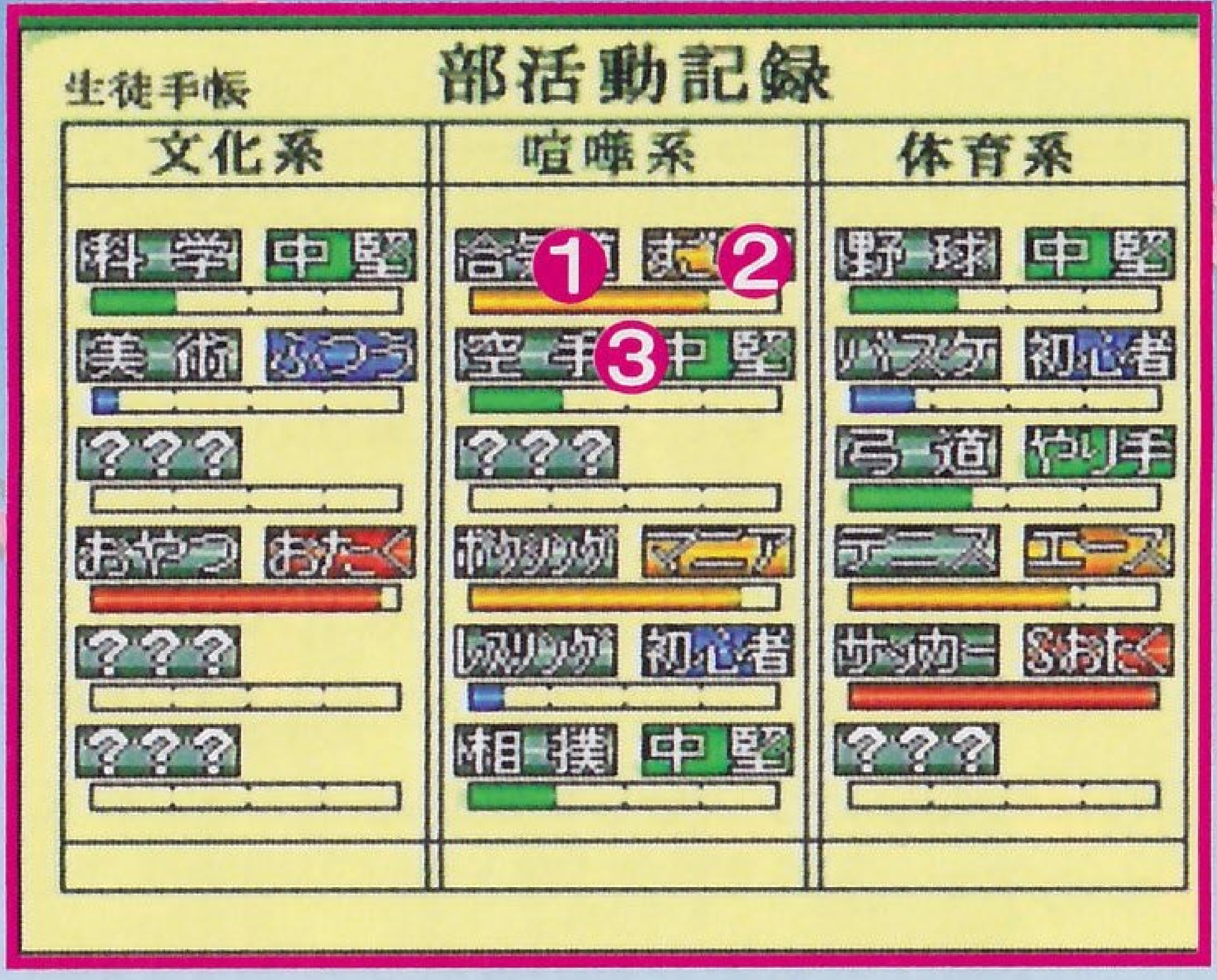
部活動記録画面について

学園内を移動して、部活に誘われ練習した場合、その練習した部活の能力が部活動『画面』に表示されます。部活は文化系、喧嘩系、体育系の3つに分かれていますので、この画面をよく見て『練習』するといいでしょう。画面のみかたは、

❶部活名称（『???』は、まだ練習したことのない部活です。）

❷ランク（その部活での主人公の熟練度です。 青二才、ふつう、 初心者、 中堅、やり手、努力家、エース、すごい奴、マニア、おたく、Sおたく、の順に上がって行きます。）

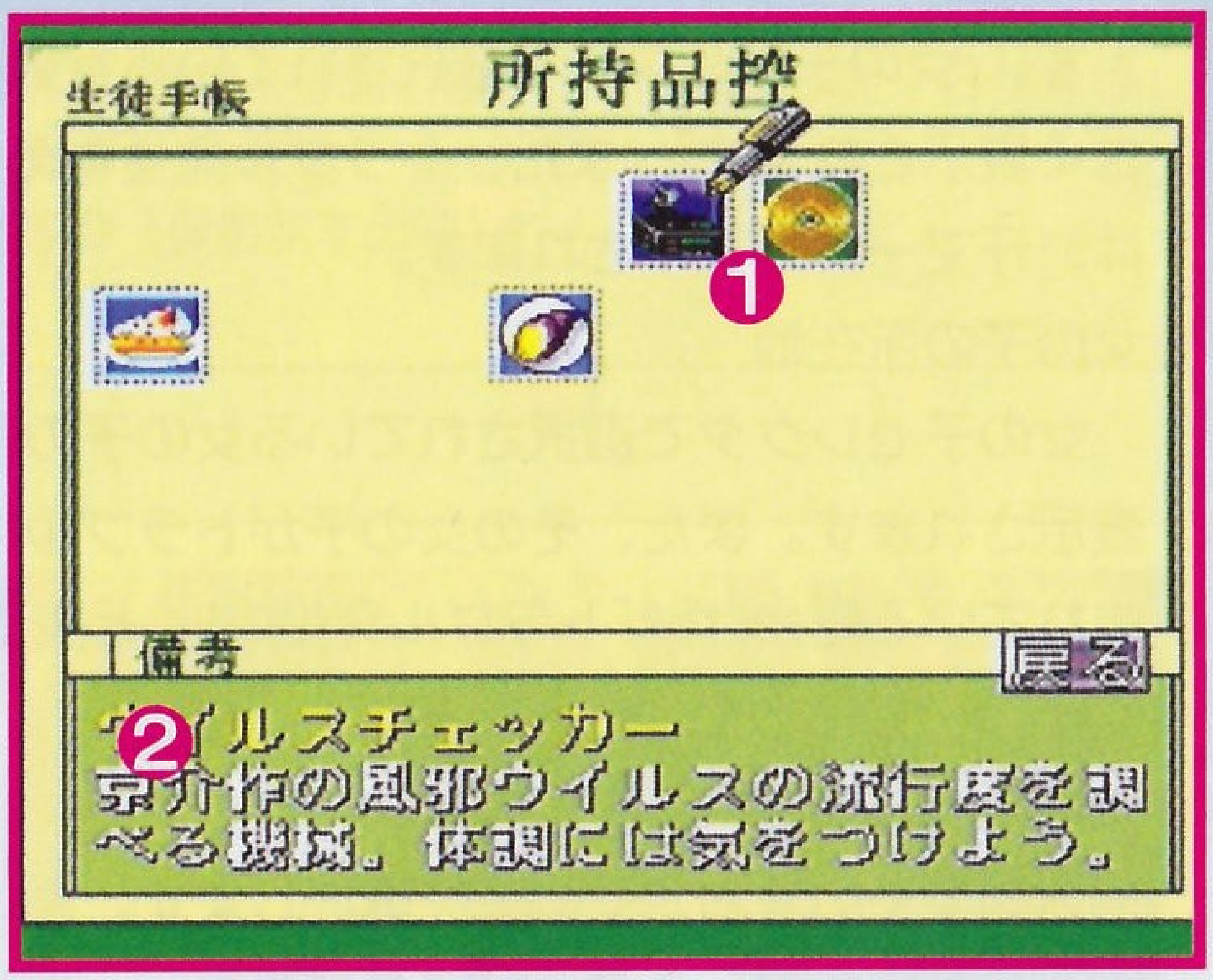
❸バーグラフ（その部活でどの位練習したかが、ひと目でわかるグラフです。バーが伸びていくほど熟練しているということです。一般的な目安として、バーの色が青いうちはほとんど使いものにならず、バーの色が赤みがかってくれば、一人前です。）



所持品控画面について

たいていのアイテムは、持っているだけで効果がありますが、なかには『使う』ことで効果を発揮するものもあります。

そのアイテムが使用できるかどうかは、方向キーでカーソルを合わせ、○ボタンを押してみてください。使用できるものであれば、使用するかどうかの選択肢が表示されます。方向キーで選択し、○ボタンで決定してください。❶は入手したアイテム（入手したアイテムのアイコンが表示されます。）❷はコメント（そのアイテムに関するコメントが表示されます。）です。



ファイアーウーマン纏組 M·A·N·U·A·L

GPSについて

保健室で『GPS』コマンドを選択すると、GPS画面が表示されます。GPSとは、知り合った女の子の位置と状態を知らせてくれる機械です。有効に活用し、纏組の名に恥じぬよう学園の平和を維持してください。

このGPSによって、知り合った女の子の所在地と、彼女たちがトラブルに巻き込まれていないかをチェックできます。ただし、GPSだけでは全てのトラブルを発見する事はできません。GPSでトラブルが起こっていないからと安心せず、自分で確かめることも必要です。時には、思いがけない事件にめぐりあうかもしれません。

方向キーで女の子セレクタを選択して、○ボタンを押す。すると、指定した女の子のプロフィールを見ることができます。

●女の子マーカー

知り合った女の子が学園のどこにいるかが表示されます。 女の子セレクタで選択されている女の子は大きく表示されます。 また、トラブル発生中の女の子は、汗マークが表示されます。

●女の子の所在地

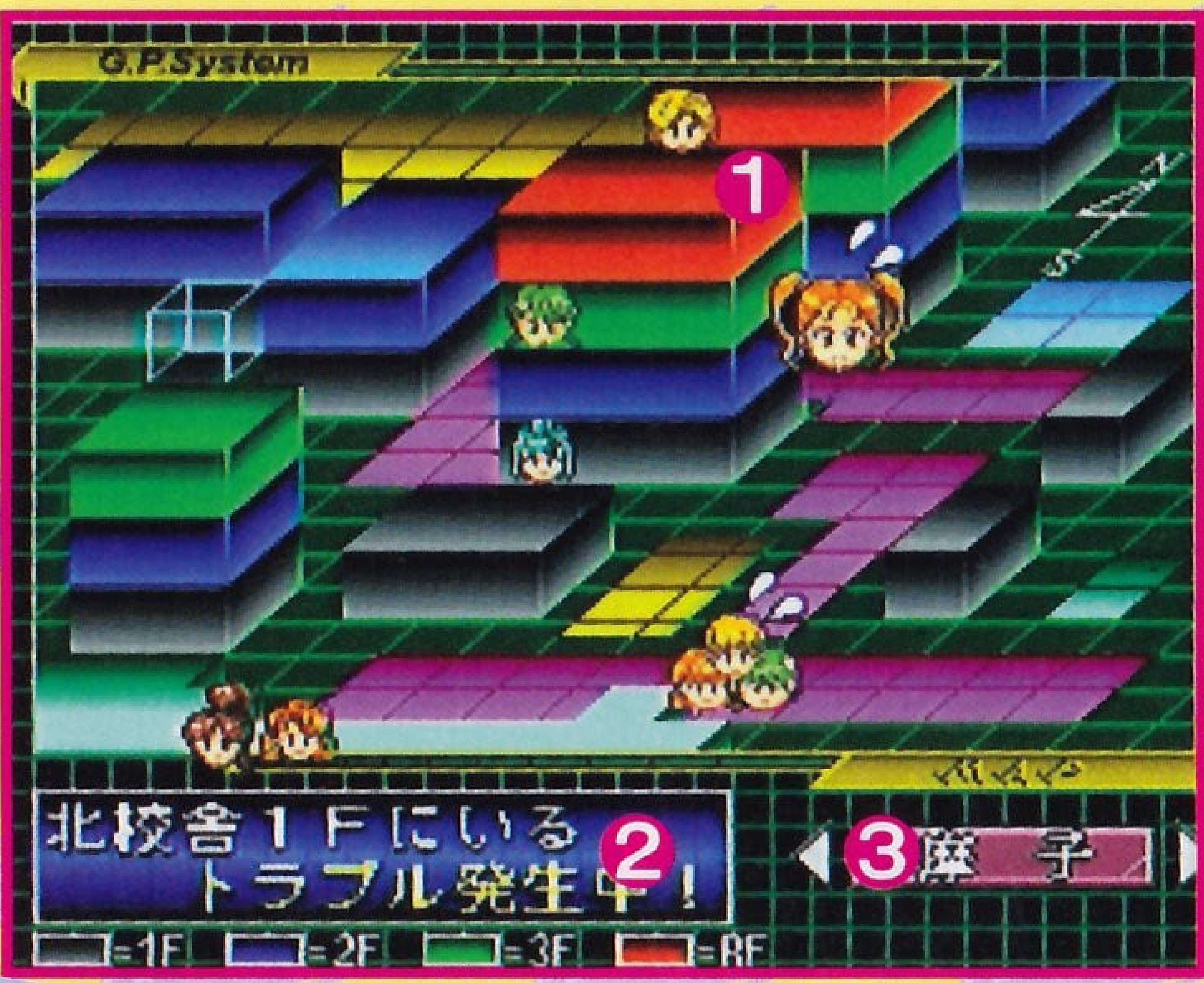
女の子セレクタで選択されている女の子の所在地が表示されます。また、その女の子がトラブルに巻き込まれている場合は、「トラブル発生中!」と表示されます。

●女の子セレクタ

方向キーの左右で女の子を選択します。このとき○ボタンを押すと、その女の子のプロフィール画面が表示されます。

GPS画面の各表示内容

❶女の子マーカー。❷女の子の所在地。
❸女の子セレクタ。



ファイアーウーマン纏組 M·A·N·U·A·L

パソコン画面について

保健室で『パソコン』コマンドを選択すると、下の画面のようなコマンドが表示されます。

ゲームのデータを保存する❶『セーブ』コマンド。データを読み込む❷『ロード』コマンド。音声や画面上の特定の色の設定を変更する❸『設定変更』コマンド。ゲームを途中で中断するための❹『ゲーム中断』コマンド。『パソコン』コマンドを中止して、保健室の画面に戻る、❺『処理中止』コマンドの5つのコマンドがあります。

実行したいコマンドを方向キーで選択し、○ボタンで決定してください。

❺『処理中止』を実行すると、パソコンコマンドを終了し、通常の保健室コマンドが表示されます。

方向キーで、コマンドを選び○ボタンを押しましょう。

保健室のまとめ

1日の始まりは保健室から

保健室でのコマンド

- ●練習（主人公の能力を鍛える。合宿や試合があるときは、練習はできない。これを使うと1日が終わる）
- ●状態（状態画面・修得技控画面・部活動記録画面・所持品控画面）
- ●GPS（学校内の女の子たちの状況チェック）
- ●話す（保健室にいる人物と会話する。）
- ●パソコン（データセーブ、ロード、設定変更、ゲーム中断。）
- ●休養/帰宅（体調の回復。これを使うと1日が終わる。）
- ●移動（保健室を出る）

データセーブとロード

　ここでは大切なゲームデータのセーブ方法とロード方法について説明します。データの保存に際してはメモリーカードが必要となりますので、ゲームを始める前に、メモリーカードを本体に差し込んでおきましょう。

　またセーブするためにデータを上書きしてしまうと、もとのデータは無くなってしまいますので、それまでのゲームの成果をうっかりなくさないよう、セーブとロードはくれぐれも慎重におこなってください。ロードしたときには、ゲームの続きはロードしたゲームの再開となります。

データのセーブ

　保健室で「パソコン」コマンドを選択すると、右上のようなコマンドが表示されます。

　ここで表示されるコマンドのうち、『セーブ』とは、それまでのゲームの内容を保存するために、データをメモリーカードに書き込むことです。

●セーブ(メモリーカード選択)

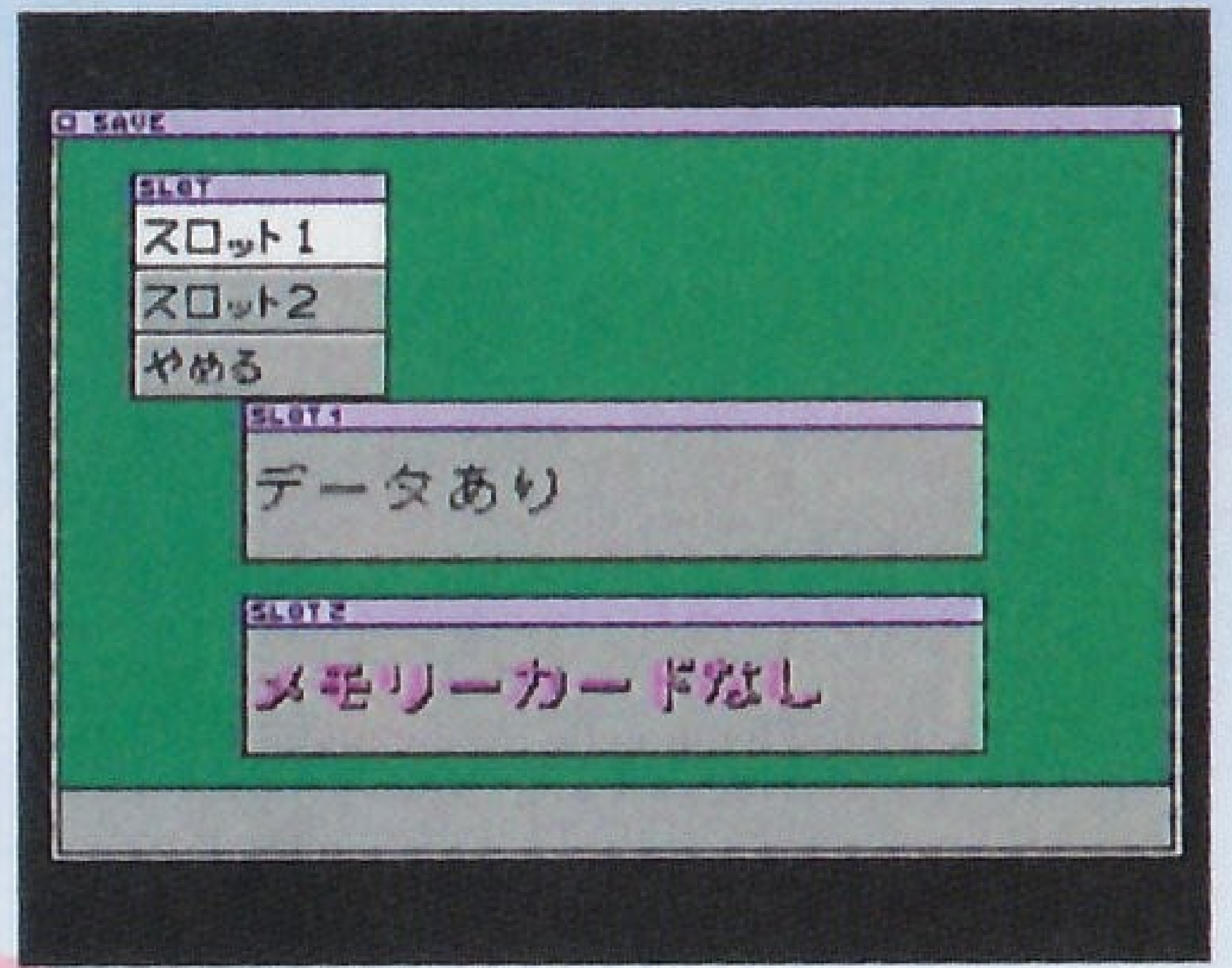
　『セーブ』のコマンドを選択すると、スロット(メモリーカード差込口)選択画面になります。

セーブをしたいメモリーカードが差し込まれているスロットを方向キーで選び、○ボタンを押します。このとき、メモリーカードが差し込まれていないスロットは選択できません。

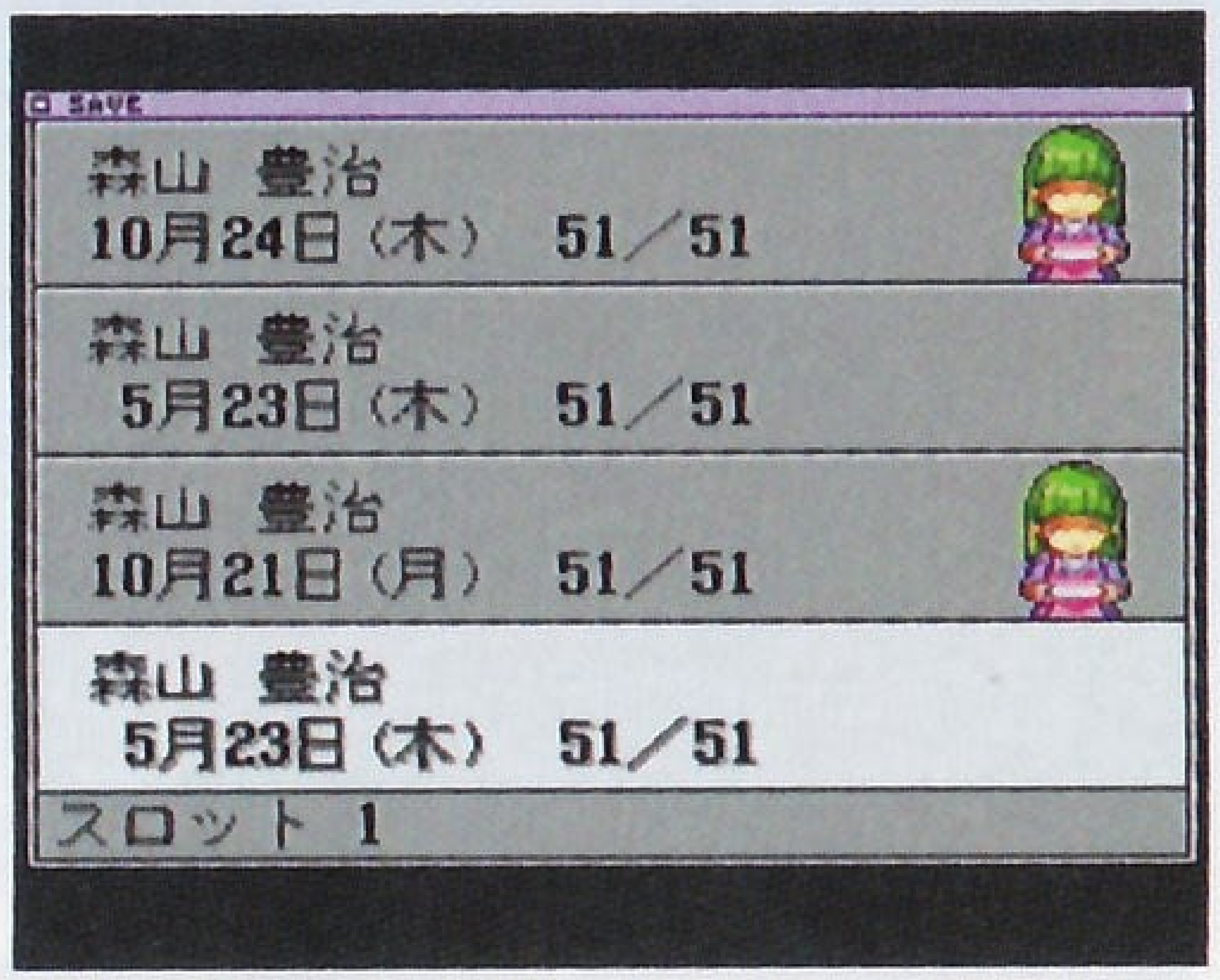
●セーブ(データ選択)

　続いて、どこにデータを保存するかを方向キーで選択し、○ボタンを押します。

　『セーブする』『やっぱりやめる』の選択が表示されますので、方向キーで選択し○ボタンで決定してください。この時に、データがすでにある場所にセーブしようとすると、『上書きする』『やっぱりやめる』

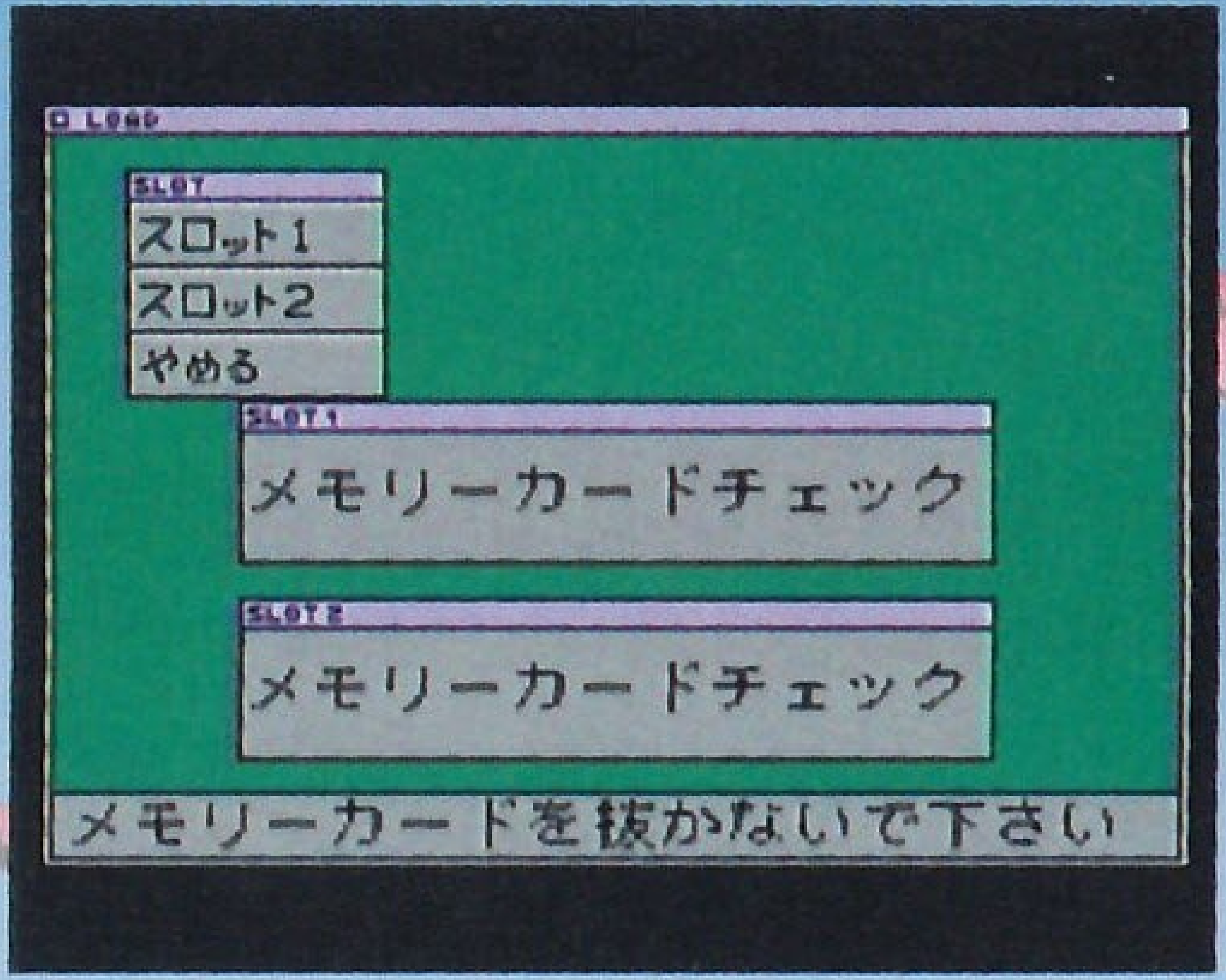


メモリーカードを差し込んだスロットのみセーブ・ロードができます。



データの記録は1つのメモリーカードで4カ所できます。

の選択となります。上書きすると、前のデータは消えてしまいますので、上書きしてもよいかどうかデータをよくたしかめ、方向キーで選択し○ボタンで決定してください。ゲームデータの記録は、4つまでおこなえます。また、セーブしている時には、決してメモリーカードの抜き差しをおこなわないでください。



セーブ・ロードともにチェック中の時にカードを引き抜いたりしないでください。

データのロード

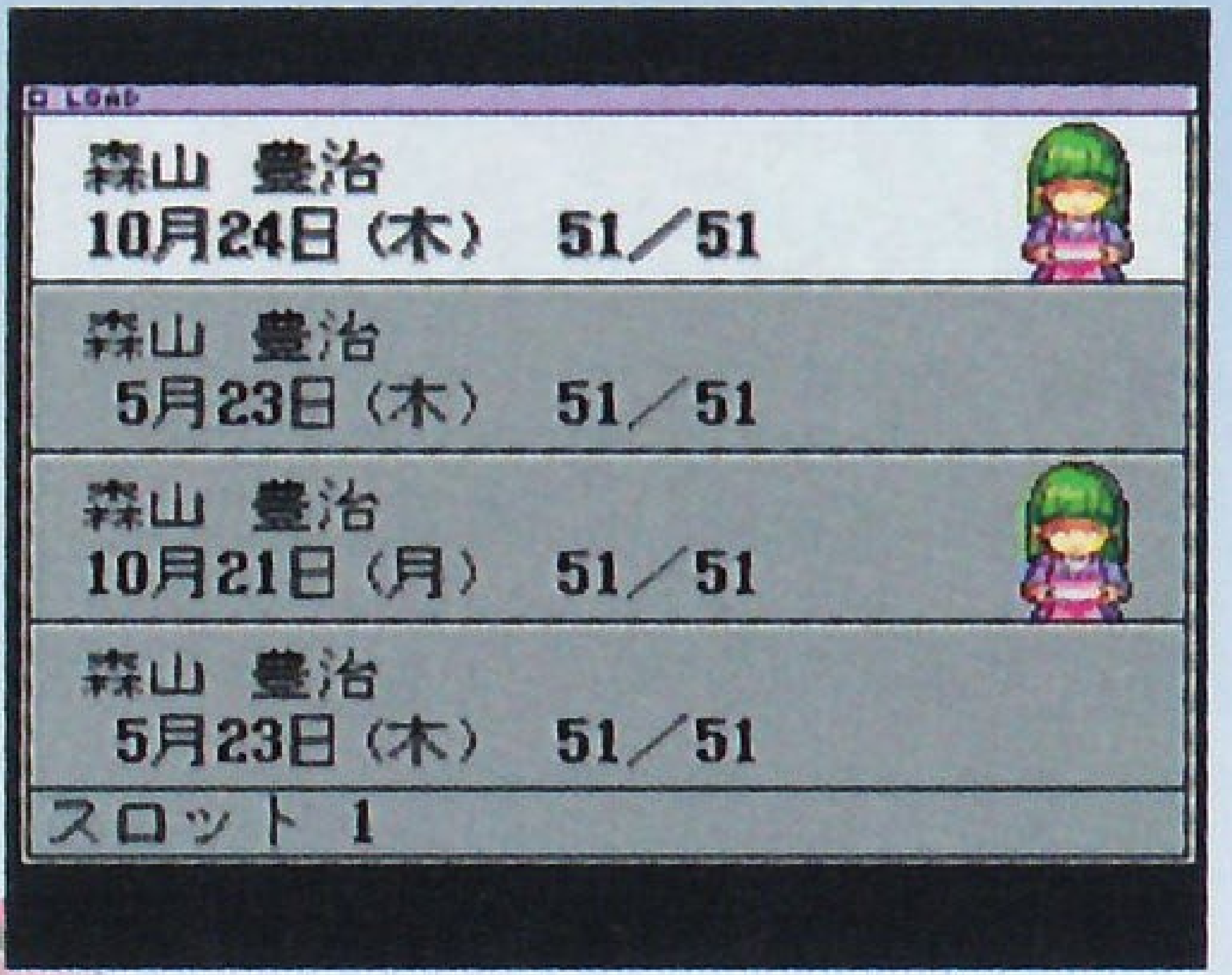
『ロード』とは『セーブ』しておいたゲームデータを呼び出して、続きからゲームをおこなうことです。

まず『ロード』のコマンドを選択し、セーブと同様に、ロードしたいデータのあるメモリーカードの差し込まれているスロットを選択します。メモリーカードがない、またはメモリーカードに『ファイアーウーマン纏組』のセーブデータがない場合は、そのスロットは選択できません。

●ロード(データ選択)

セーブと同様に、続きをおこないたいデータを選択します。『ロードする』『やっぱりやめる』と確認がでますので、うっかり間違えて大事なゲームの成果をなくさないよう気をつけてください。

ロード中にも、メモリーカードの抜き差しは決しておこなわないでください。



続きをおこないたいデータに方向キーの上下でカーソルを合わせて、○ボタンを押します。

設定変更

この設定変更画面では、ゲーム中のさまざまな設定をおこないます。

『音声の設定』では音声のON、OFFを切り替えます。変更方法は『音声の設定』を選択して○ボタンを押し、方向キーの左右でON、OFFを選択した後、○ボタンか×ボタンで決定します。(ONになっていても、台詞音声が発生されないメッセージもあります) 『ウインドウの設定』ではゲーム中のウインドウを以下のように変更できます。『模様の変更』ではウインドウの模様を変更します。お好みのウインドウを方向キーで選択し、○ボタンで決定してください。『半透明』ではウインドウを背景に対して透過させます。初期設定ではONになっています。ON、OFFを選択してください。『詳細設定』では、画面上の日付ウインドウと画面下のメッセージウインドウを別々に選択できます。『模様の変更』と同様に、選択したいウインドウと半透明の設定を選んでください。

ゲーム中断

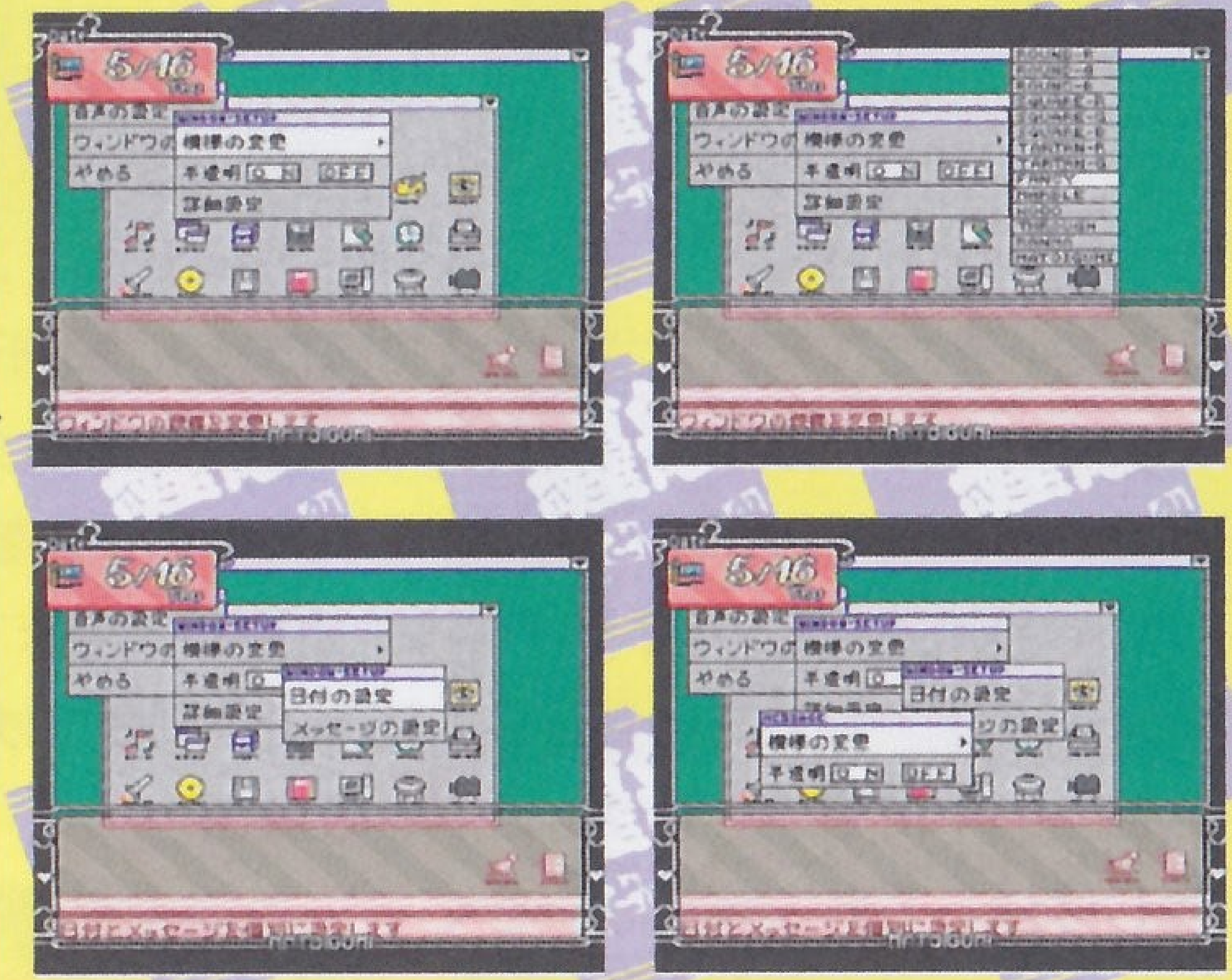
ゲームを中断し、タイトルに戻ります。それまでのゲームデータは失われますので、必要に応じて『セーブ』をおこなってください。

処理中止

保健室モードに戻ります。

音声の設定

ウィンドウの設定



『音声の設定』変更はON・OFFをカーソルで合わせて変更するだけです。しかし『ウィンドウの設定』は、模様の変更を通常の簡易変更でおこなう方法と、詳細変更でおこなう方法の2通りの選択ができます。『模様の変更』は簡易変更です。『詳細変更』は日付とメッセージの模様を別々に変更できます。

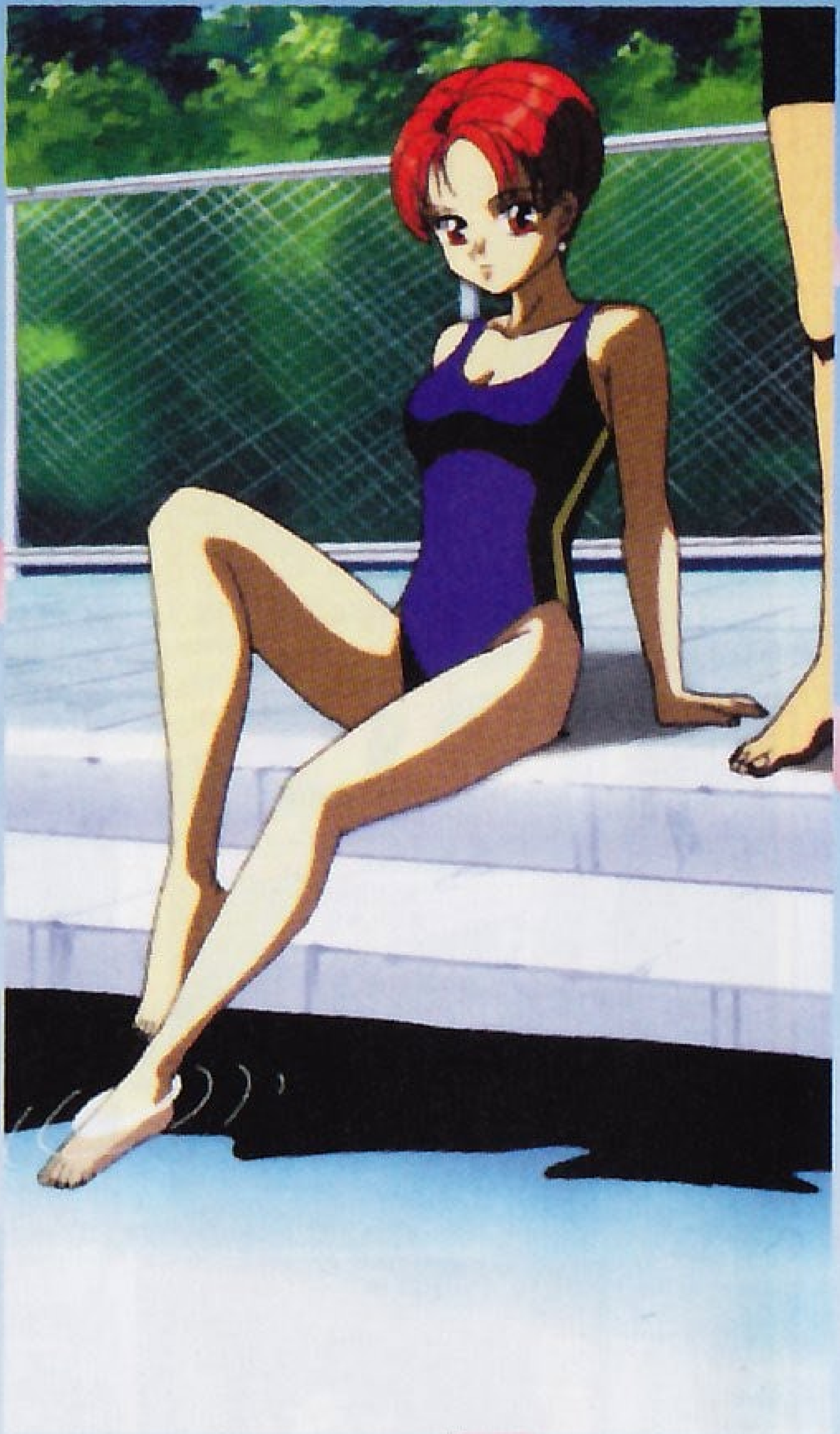
ファイアーウーマン纏組 M·A·N·U·A·L

学園内をくまなく冒険して、纏組の一員として
恋に喧嘩、そして思わぬハプニングも……!?
修学旅行や遠足、それに白鷺祭など
新たな驚きと出会えるイベントもいっぱい!!
ここからは、学園内での生活に役立つ説明だ!!
ゲームをプレイしながら、この後のページを
役立ててほしい!!

ファイアーウーマン纏組
M・A・N・U・A・L

纏組の活動

さぁ、いよいよ纏組の一員として、学園内でさまざまな活動をすることになります。ここではそんな活動内容について説明します。



練習（部活動）

主人公(あなた)は、纏組の一員として、実にさまざまな能力が要求されます。そのために、自分の体と心を鍛えるのもまた、纏組にとって大切な活動です。ここでは、日頃の鍛練に不可欠な、部活動の練習について紹介します。

この部活動には、大きく分けると文化系、体育系、喧嘩系、そしてその他の部活があります。この部活動に参加して『練習』をすることによって、主人公（あなた）の能力を鍛えることができます。

文化系の部活

美術部や科学部などが文化系です。この文化系の部活では、練習すると最大体力が減ってしまいますが、展覧会やおやつの試作会などでいい成果をだすためにも練習はかかせません。

また、アイテムを利用した技には、科学の能力が必要なものもあります。

体育系の部活

野球部やサッカー部などです。体育系の部活は、しばしば休日に試合をおこないます。

良い成績を出せば、女の子から注目されるかも？　また、この体育系の練習によって最大体力も上がります。

ファイアーウーマン纏組
M・A・N・U・A・L

喧嘩系の部活

武道・格闘系の部活です。練習を積み重ねると、喧嘩で使用できる技を修得できます。

纏組として活躍するには、喧嘩は避けて通れない出来事です。常に練習を欠かさないようにしましょう。体育系と同じく、練習によって最大体力も上がります。

その他の部活

菜園部で練習すれば、最大体力が大きく上がります。また、音楽部では練習はできませんが、女の子のテーマ曲を聴くことができます。

練習の方法

練習を行うには、次の方法があります。

●部活中の部員に話しかける。

グラウンドには野球部などの運動系の部活がありますし、サークル棟にはボクシング部など多くの部活の部室があります。練習をしている部員やマネージャーと会話したり、部室を訪ねると『練習』というコマンドが表示されるので、方向キーで選択し、○ボタンで決定して下さい。

●保健室から練習する。

一度でも練習した部活なら、保健室から直接練習することができます。ただし、活動の不定期な菜園部だけはこの限りではありません。

保健室で『練習』を選択して○ボタンで決定してください。

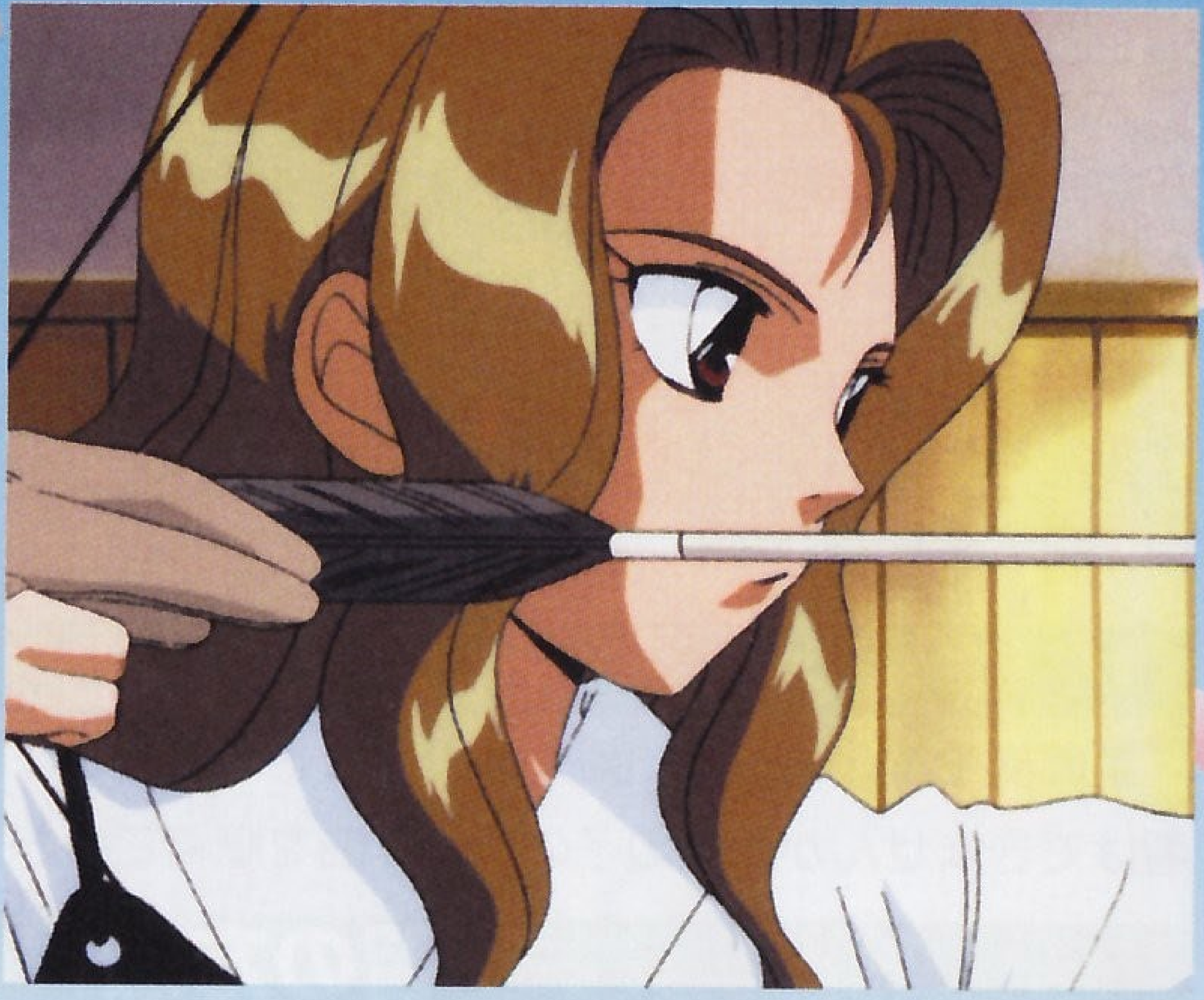
練習コマンドで表示される項目が増えた場合、方向キーの左右で、コマンドのページを切り替えてください。

纏組の一員として、体を鍛える事はとても大切で、練習を欠かすことはできないのですが、練習をすると一日が経過し、その日はなにもできません。練習にばかり熱中し、肝心の纏組の活動をおろそかにしないようにしましょう。

『練習』すると、技を覚えられる部活もあります。P28の技リストを参考に『練習』しましょう。

一度『練習』に参加した部活は、保健室の『練習』コマンドから『練習』に参加できるようになります。

試合、合宿について



部活には『練習』以外の活動もあります。

運動系や喧嘩系の部活は、ときどき合宿をします。

また、運動系の部活では、休日に試合を行うことがあります。

合宿では、普段よりハードな練習を行うので、能力もより向上します。

試合は、日頃の自らの修練の成果を試すための絶好のチャンス!! そしてがんばる主人公(あなた)の姿は、きっと誰の目にも好ましく映るでしょう。

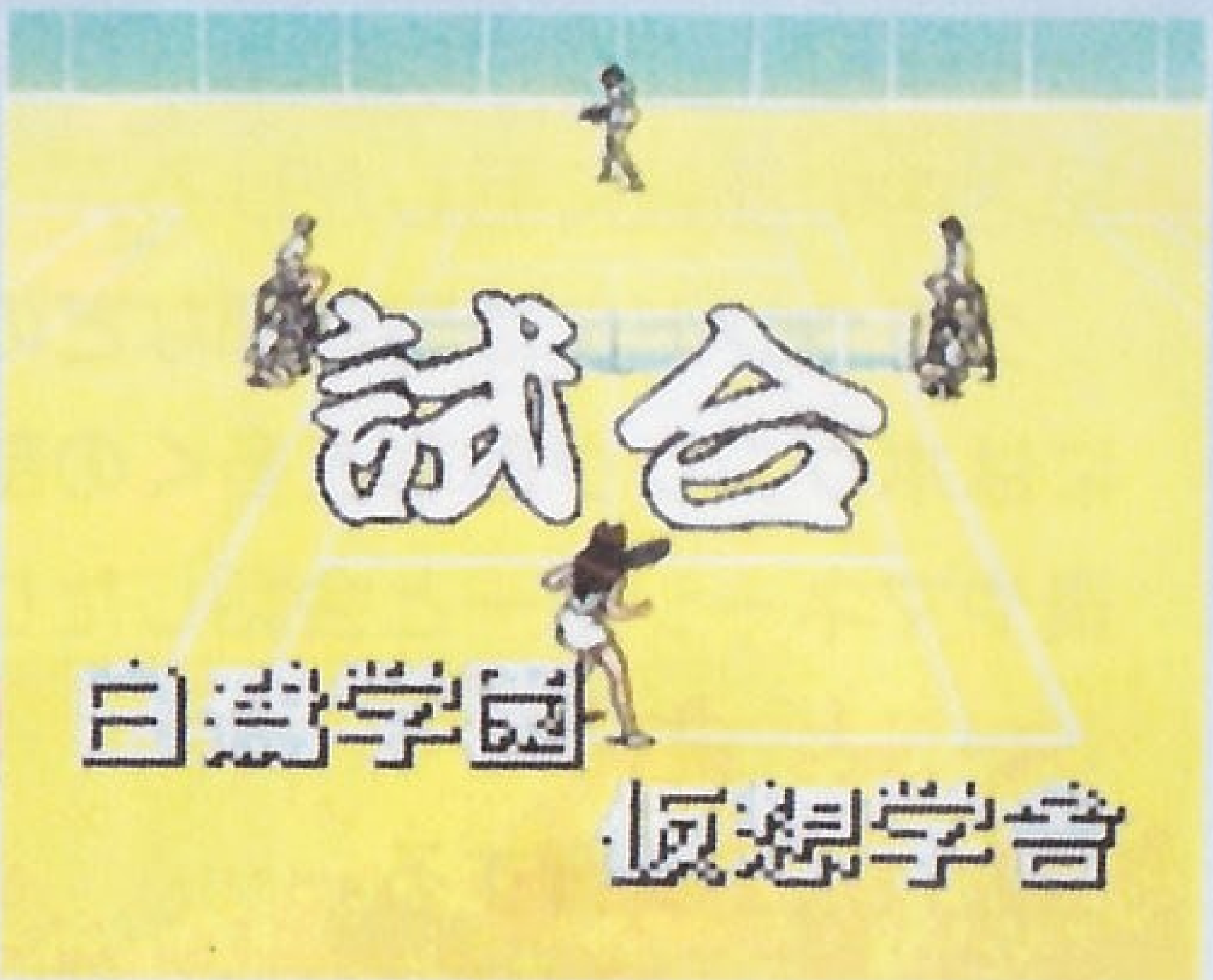
では、『試合』、『合宿』の参加方法を説明しましょう。

試合

『試合』に参加するためには、事前に申し込みが必要です。

『練習』と同様に、部室を訪ねるか、部長に話しかけ、『話す』コマンドを実行してください。

その部活が、次の休日に試合を予定しているなら、参加を求められるでしょう。ただし、主人公にその部活の能力がある程度以上ないと、試合のことさえ話してもらえません。



ひょっとしたら、仲のいい女の子が応援に来てくれるかも!?

合宿

合宿も、試合と同様に申し込みます。

部室を訪れるか話しかけると、週末に合宿が予定されているなら、参加する事ができます。ただし、試合と同じく主人公の能力がある程度ないと、合宿への参加を拒否されてしまいます。

『合宿』は集中的な訓練なので、能力もぐんとアップします。

喧嘩について

纏組の仕事は、学園で発生するトラブルの解決です。そのために、しばしば実力行使もやむを得ない状況が発生します。それが『喧嘩』です。

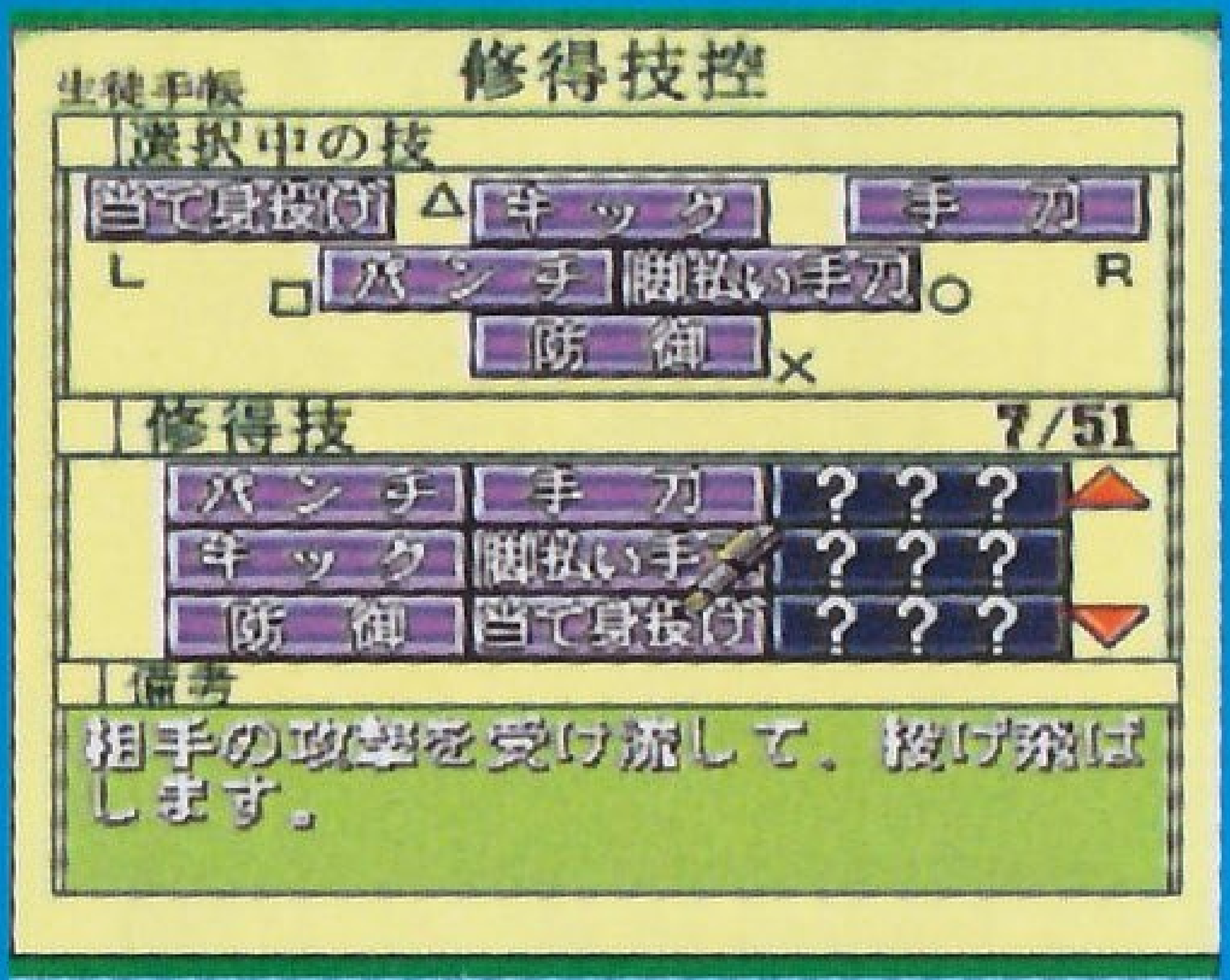
喧嘩は、『入力フェーズ』と『演出フェーズ』が繰り返されて進行します。

女の子を助けるために、つらい『喧嘩』も受けなくてはならない……。

ワンポイント

ときおり、相手の攻撃があまりにも痛烈で、主人公が気絶することがあります。この状態では技の入力はできませんので、方向キーとボタンを連打して早く立ち直りましょう。

また技には、それぞれの特徴があります。ダメージの大きい技、スキの少ない技、複数の相手に効果のあるもの…。



技の特徴を活かすよう、技の順番はよく考えて入力しましょう。ただし、入力は５秒間ということは忘れないこと!!

『入力フェーズ』は、速やかに適切な技を入力しよう。

入力フェーズと操作方法

●入力フェーズでの操作

『状態画面』の『修得技控』にてあらかじめ登録された、6つの『選択技』が表示されますので、使用したい順番に対応したボタンを押して入力します。

1回のフェーズで入力できる技の数は、4つまでです。

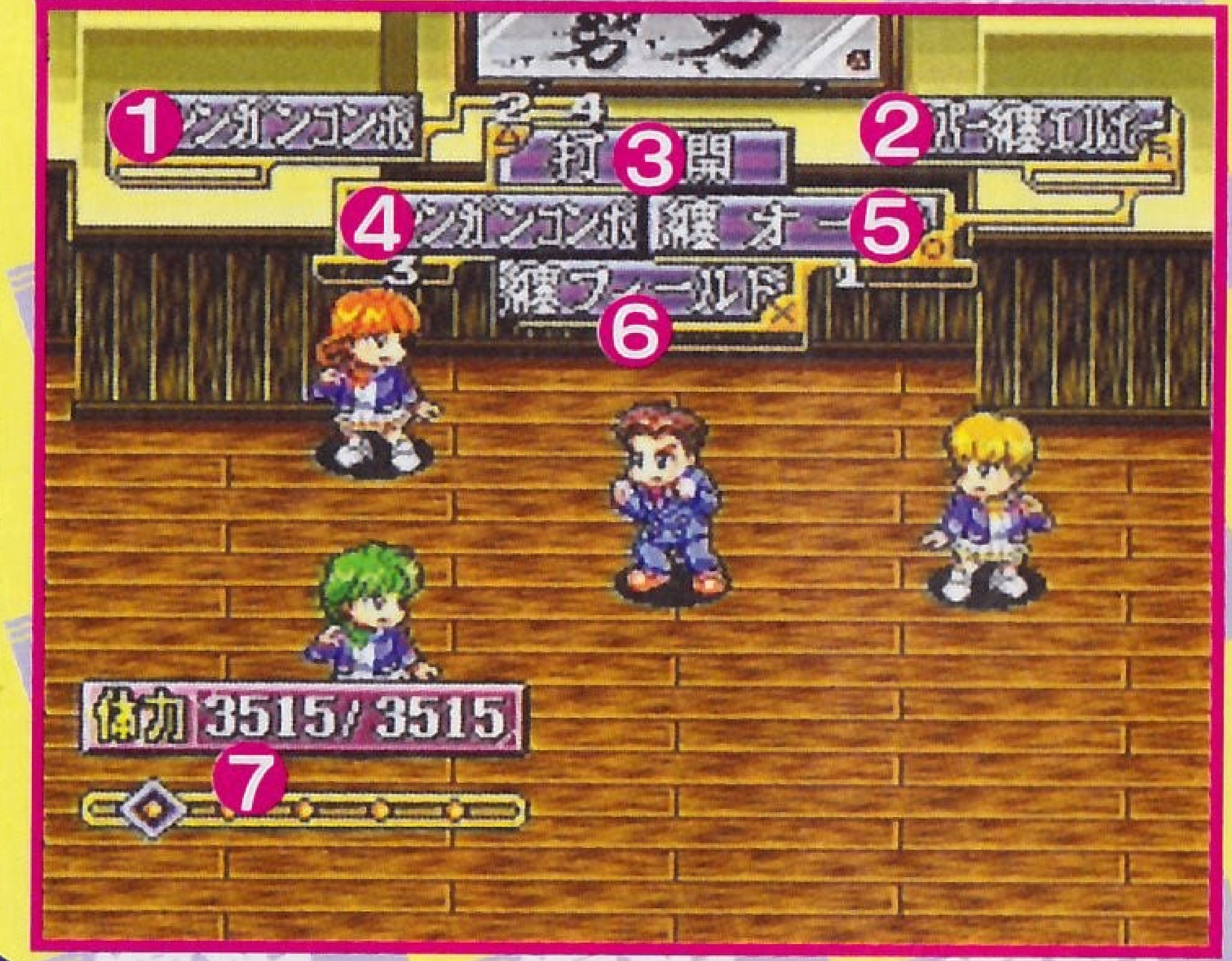
技を入力すると、入力した順番に1～4までの数字がつきます。

間違えて入力したときは、方向キーを押すと入力した技を1つずつキャンセルできます。

画面左下のタイムグラフがなくなるまでの5秒の間に入力してください。タイムグラフがなくなると演出フェーズに移行します。

入力フェーズの画面のみかた

❶Lボタンで入力する技。❷Rボタンで入力する技。❸△で入力する技。❹□ボタンで入力する技。❺○ボタンで入力する技。❻×ボタンで入力する技。❼タイムグラフ。



演出フェーズ

演出フェーズは、入力した技を繰り出して、その結果が画面上で表現されるフェーズのことです。相手の攻撃で主人公がダメージを受けたり、主人公が相手にダメージを与えたりします。また連続技が決まるとコンボ数が表示されます。

体力が0になっても、ゲームオーバーにはなりません。

ファイアーウーマン纏組 M・A・N・U・A・L

ワンポイント

●喧嘩時の最大体力は、現在体力の値をそのまま使います。普段から、体調に気をつけ、万全の体調で『喧嘩』にのぞみましょう。

●また『喧嘩』中に、キャラクターが汗をかきだしたら、ピンチの合図です。

●転倒について……技によっては、相手を転ばせる事ができる技もあります。そして転んだキャラクターは、その演出フェーズの間なにもできません。

●喧嘩からは逃げられない……一度喧嘩が始まると勝負がつくまで逃げる事はできません。

●タイマンから大乱闘まで……相手が常に一人とは限りません。複数の相手と闘う時は、速い技、対複数の技、転ばせることのできる技などをうまく使いましょう。

●技の威力について……技の威力は、その技を修得した部活の「ランク」が高くなるほど強くなります。最初から使える技、および部に属さない技は、たいてい喧嘩系の部活の熟練度の平均値によって威力が決まります。

●喧嘩による体調の悪化……喧嘩で受けたダメージは、体調や体力にも影響します。特に喧嘩に負けたときには、体調をチェックして早めに回復するようにしましょう。

演出フェーズの画面のみかた

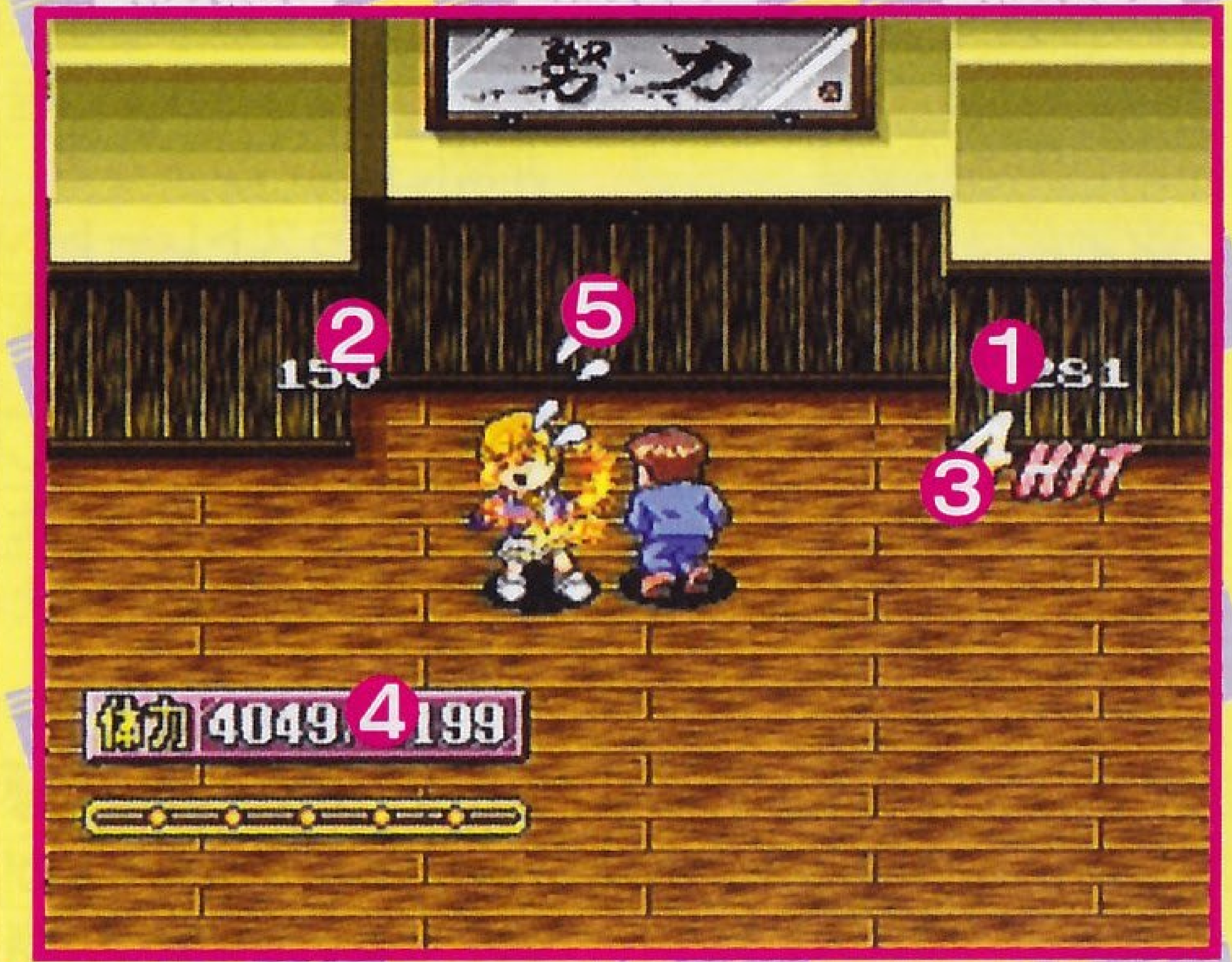
❶主人公が与えたダメージ表示。その演出フェーズ中に主人公が相手に与えたダメージです。

❷相手のダメージ表示。その演出フェーズ中に主人公に対して相手が与えたダメージです。

❸コンボ表示。連続技が決まると表示されます。右側に表示されるのが主人公の連続技の数。左に表示されるのが、対戦相手から決められた連続技の数です。

❹体力/喧嘩時最大体力。体力0になると敗北。

❺汗汗マーク。キャラクターが汗をかきだしたらピンチの合図です。



ファイアーウーマン纏組 M·A·N·U·A·L

喧嘩技リスト

ここでは、どの部活でどんな技が修得できるかの一覧です。また、さらに部活を極めればその他にも、たくさんの奥義技が用意されています。技の中には、通常の練習では修得できない技もあります。できるだけ多くの機会をとらえて、ぜひとも修得しましょう。

部活・分類	技　名	技　内　容
基本技	パンチ	普通のパンチです。
基本技	キック	パンチより威力は大きいですが、この後は 少しスキが大きめ。
基本技	防御	投げ以外の打撃を防ぎます。攻撃を防いだら、 防いだ直後に次の技の動作にうつる効果があります。
基本技	退避	相手との間に距離をとり、入力フェーズに戻ります。前後を敵に挟まれていると無効です。
合気道	手刀	パンチより早く、隙も小さいので、コンボの最初に最適です。
合気道	脚払い手刀	相手一人を転ばせます。若干遅めなのでコンボで使いましょう。
合気道	当て身投げ	相手の攻撃を受け止め、そのまま投げ飛ばします。
空手	鉄壁防御	通常の防御より強力な防御です。必ず一定時間持続します。
空手	正拳突き	気合をためた攻撃です。気合をためている間は防御と同様の効果があります。
空手	脚払い	相手を転倒させます。若干出が遅いので、コンボに組込みましょう。
ボクシング	ジャブ	非常に速いパンチです。コンボの最初に持ってきましょう。
ボクシング	ワンツーパンチ	ジャブからストレートへの、単体コンボ技です。技が終わった後は若干隙があります。
ボクシング	アッパーカット	強烈なアッパーで相手を宙に浮かせます。浮いた相手は、その後転倒します。
レスリング	裏拳	威力は大きいのですが、出るのが遅く、技の後にも隙があります。
レスリング	ローリングソバット	ジャンプしての後ろ回し蹴りです。宙にいる間は、相手の下段攻撃をかわせます。
レスリング	ラリアット	雄叫びをあげて腕をたたきつけます。雄叫びの間は防御と同等の効果がありますが…。
相撲	猫だまし	相手の目前で拍手一発。出が速く、前方複数の相手に効果がありますが、威力は全くありません。
相撲	張り手	強力な単体コンボ技ですが、出るのがちょっぴり遅いです。
相撲	勝ち上げ	勢いよく相手を突き飛ばし、宙に浮かせます。相手はその後転倒します。
中国拳法	裡門頂肘	技の出は若干遅めですが、非常に強力な肘打ちです。
中国拳法	七星天分肘	相手の体を肘を使って崩す投げ技で、フィニッシュに使いたい美しい技です。
中国拳法	連環腿	出るのも速く、威力も高い2連続の飛び蹴りで、相手はその勢いに転倒します。

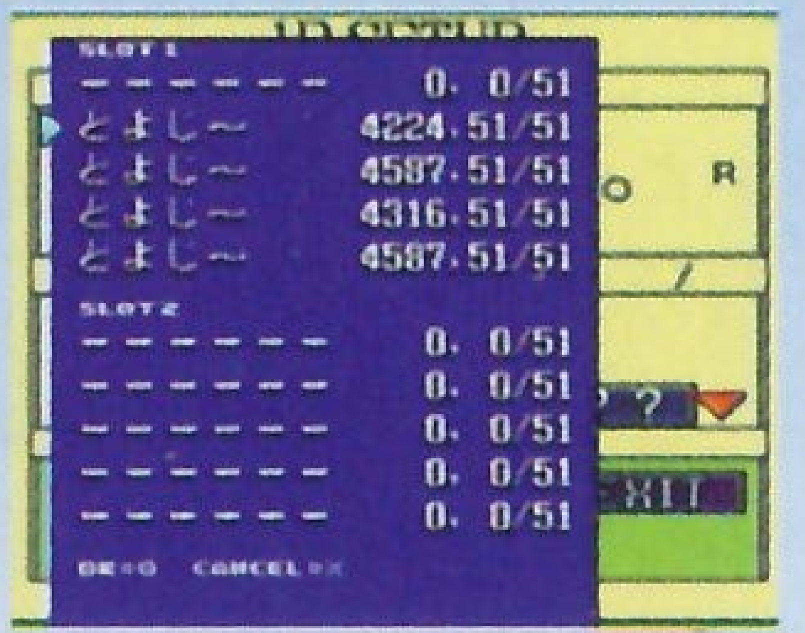
纏バトラーについて

纏組のメンバー津島京介は、様々な道具を発明しています。そんな彼の発明の一つに、『纏バトラー』があります。喧嘩の研究用に作られた道具で、彼からこれをもらえば、様々な戦法が試せます。

『纏バトラーSpecial Edition』について

『纏バトラーSpecial Edition』は、ゲーム本編中の『纏バトラー』をパワーアップしたものです。これは、従来の喧嘩シミュレーションに加え、対戦、勝ち抜き戦など、さまざまな喧嘩のバリエーションをプレイすることができます。また、ゲーム中に登場するほとんどのキャラクターを自分で操作することもできます。

このアイテムの入手方法は詳しく言えませんが、まずは、『纏バトラー』をゲーム中で入手しましょう。これを手に入れなければ、『纏バトラーSpecial Edition』を入手することはできません。



SETUPモード

『纏バトラーSpecial Edition』の起動方法

『纏バトラーSpecial Edition』をゲーム中で入手し、そのセーブデータがメモリーカードに保存されていると、ゲームのメニュー画面（ゲームスタート時）に『纏バトラーSpecial Edition』の選択肢が表示されます。

ここで、方向キーを使いカーソルを合わせて、○ボタンを押すと、『纏バトラーSpecial Edition』のメニュー画面に入ることができます。

『纏バトラーSpecial Edition』のメニュー画面に入ったら、方向キーの上下で『SETUP』、『NORMAL』、『VERSUS』、『SURVIVAL』、『EXIT』のメニューを選択することができます。プレイしたいメニューを選択し、○ボタンを押すと、これらの各モードに入ることができます。これらの各モードについて説明しましょう。

NORMALモード

VERSUSモード

SURVIVALモード

●『SETUP』モードについて

『SETUP』モードは、ほかのモードで主人公を使用するために、主人公の登録を行います。

『纏バトラーSpecial Edition』で主人公を操作するためには、かならずこのモードで主人公の登録をおこなってください。登録には、本編でセーブをおこっているメモリーカードが必ず必要となります。また、それ以降でも主人公の再セットアップをおこなう際、纏組のデータをセーブしてあるメモリーカードが必要となります。

主人公の登録手順

メニュー画面から、方向キーで『SETUP』を選択。○ボタンを押すと、『SETUP』画面に入ります。この画面には2つのモードがあります。『1PSETUP』はコントローラ端子1に接続されている主人公の登録をおこないます。『2PSETUP』はコントローラ端子2に接続されている主人公の登録をおこないます（『VERSUS』モードのみで使用できます）。また、『EXIT』でメニュー画面に戻ります。※なお、このときにそれぞれのコントローラ端子にコントローラが差し込まれていないと、SETUPの選択はできません。またそのコントローラに登録した主人公は、もう一方では一切操作できませんので、自分のコントローラの、SETUPを方向キーで選択して、○ボタンで決定してください。

各SETUPには『LOAD/ENTRY』、『EQUIP』、『EXIT』が表示されます。『LOAD/ENTRY』は、主人公を登録するためのデータの呼び出しをおこなうものです。『EQUIP』は、選択技の変更をおこなうものです。『EXIT』は、SETUPモード画面に戻ります。

なお最初に主人公を登録するときには、方向キーで『LOAD/ENTRY』を選択し、○ボタンを押します。これで、メモリーカードから主人公を呼び出すロード画面に入ります。

『SLOT1』には、メモリーカード差込口1に差し込まれたメモリーカードに記録されたデータが表示されます。このデータの一番上が『纏バトラーSpecial Edition』に登録されている主人公のデータです（その下4つのデータは、メモリーカードにセーブされた本編のデータです）。『SLOT2』には、メモリーカード差込口2に差し込まれたメモリーカードに記録されたデータが表示されます。

『RELOAD』は、本編から主人公のデータを読み込むため、本編のデータを検索するものです。もし、『纏バトラーSpecial Edition』用に登録してあれば、現在登録されている主人公のあだ名が表示されます（『纏バトラーSpecial Edition』では主人公はすべてあだ名で表示されます）。

なお、初めてプレイするときは、SLOT1、SLOT2ともに、何も表示されませんので、方向キーで『RELOAD』を選択して○ボタンを押しましょう。OK=○、CANCEL=×と表示されますので、メモリーカードが差し込まれているのを確認して○ボタンを押します。これで、それぞれのスロットの下に4つまで本編のセーブデータが呼び出され、主人公のあだ名、最大体力値、修得した技の数/最大修得技数が表示されます。このときの主人公の能力は、セーブしたときの能力となります。

『EXIT』で、メニュー画面に戻る前に、主人公を新たに登録した場合、各メモリーカードに保存するかを尋ねられますので、必要に応じて保存しましょう。

主人公の技の選択は『EQUIP』でおこなえます。ここで、本編同様に技選択が可能ですが、使用できない技がひとつあるので注意しましょう。

●『NORMAL』モード

このモードは、『纏バトラー』と同様に喧嘩がおこなえます。しかも、自分で操作するキャラ選択が可能になり、喧嘩相手も自由に変えられます。

『NORMAL』モードのプレイ方法

プレイヤー画面の選択をすることになりますので、方向キーで選択したいキャラにカーソルを合わせ、プレイヤー操作キャラの選択、続いて相手キャラの選択を○ボタンで決定します（主人公を選択したいときは、『SETUP』画面で必ずSETUPしていてください。『？』にいるキャラは、本編で一定の条件を満たすと表示されるようになります）。

相手は１人から４人まで選択でき、右下の『GO!』を選択すると喧嘩が始まります。また、左上の『？』を選択すると、ランダムで相手が決まります。もし、キャンセルしたいときは、×ボタンを押して下さい。

●『VERSUS』モード

このモードは２人で対戦をおこなうモードで、２つのコントローラがそれぞれ端子に差し込まれている必要があります。また、主人公を使うには『SETUP』画面で、まず双方のSETUPをしてください。

『1P』カーソルでプレイヤー１を、『2P』カーソルでプレイヤー２の操作をするキャラクターを選びます。そして方向キーでそれぞれのカーソルを動かし、○ボタンで操作するキャラを決定してください。

各キャラ選択が終わると『HELPER』選択ウインドウが表示されます。コンピュータ操作の味方キャラをつけられるので、お互いのキャラの実力差に応じて使ってください。ただしどちらか片方に１人しかつけられません。選択方法は『HELPER』を開き、『HELPER』キャラを選択、○ボタンで決定します。『HELPER』を使用しないときは『OFF』を選択し、○ボタンで喧嘩が始まります。喧嘩画面の操作は通常同様ですが、入力した技数しか画面上に表示されず、画面上に2P、画面下に1Pのキャラ情報が表示されます。

●『SURVIVAL』モード

キャラクターの選択方法は『NORMAL』モードと同じです。画面中央にはキャラクターの最大勝利数が表示されます。

喧嘩の操作は通常の喧嘩と同様ですが、選んだキャラでの勝ち抜き戦で、一試合が終わったあと体力は多少回復するものの、そのまま次の試合となります。このモードの目的は、30人勝ち抜くことにありますので、大きなダメージを受けないように気をつけて勝ち進みましょう。

また、『SURVIVAL』モードを抜けたいときは、キャラクター選択中に×ボタンを押すことでモードを抜けることができます。この際、記録が更新されていれば、メモリーカードにデータをセーブするか尋ねられますので、勝利数を記録したいときは、データをメモリーカードに保存してください。

女の子

ここでは、纏組のメンバーである三人娘と、白鷺学園の女の子たちを紹介します。主人公(あなた)も、纏組の活動を通じてきっと知り合うことでしょう。

学園内の女の子と楽しく過ごす?

主人公の活動は、纏組の活動だけではありません。学園内で女の子たちと『話し』、ときには『誘う』ことで、仲良くなることもできます。部活や喧嘩だけでなく女の子との楽しい日々も、このゲームの大きな楽しみのひとつです。

「じゃ、かかってきな」

「白昼堂々、よってたかってハレンチ行為。纏組の名にかけて、見逃すわけにはいかないわ」

「纏組は、決して仲間を見捨てませんの」

酒井涼子（さかいりょうこ）
（声・林原めぐみ）
- 白鷺学園3年生。
- 纏組「一番纏」
- 通称「火消しのお涼」

桂木さやか（かつらぎ）
（声・三石琴乃）
- 白鷺学園2年生。
- 纏組「二番纏」

瀬田ひろみ（せた）
（声・天野由梨）
- 白鷺学園1年生。
- 纏組「三番纏」

ファイアーウーマン纏組 M·A·N·U·A·L

「知らなかった…。こんなに暖かいんですね…」
さくらみゆき
佐倉美幸
(声・笹本優子)
●白鷺学園1年生。
●テニス部所属。
●テニス部期待のホープ。
「今は、まだダメですけど…いつか、自分の気持ちを伝えたい…」
このはなほのか
此花穂乃果
(声・橘ひかり)
●白鷺学園2年生。
●おやつクラブ部長。
「えへへ、今日もマコをめぐって男の子たちが争っているの」
みずやまこ
水矢摩子
(声・倉田雅世)
●白鷺学園1年生。
●無所属。
「次のお休み、おヒマかしら？」
あらきみか
荒木美加
(声・山田美穂)
●白鷺学園3年生。
●弓道部所属(現在は引退)
●元白鷺学園生徒会長。
「オカルトだって楽しまなきゃ、ね」
おかだかな
岡田花奈
(声・宮村優子)
●白鷺学園2年生。
●オカルト研究会会長。
「あ～あ、穂乃果先輩みたいになりたいなぁ…」
しんどう
新藤まどか
(声・半場友恵)
●白鷺学園1年生。
●菜園部所属。
ファイアーウーマン纏組
M・A・N・U・A・L

「結局、私は文章を書くのが好きなのよね、きっと」

柊　由宇（ひいらぎゆう）
（声・高木礼子）

- 白鷺学園3年生。
- 作家。
- プロの作家として今までに幻想娯楽小説を3冊発表。

「3人でスカッシュガールズっていうチアガールのグループをつくってるんです。これからもよろしくぅ!!」

スカッシュガールズ
（レモン・・小西寛子）
（オレンジ・・手塚ちはる）
（メロン・・松下美由紀）

- 白鷺学園1年生。
- バトン部所属。
- 通称「レモン」「オレンジ」「メロン」の三人で構成されるグループ。

「当然よ。自分にウソをつくほど落ちぶれてないもの」

美山玲子（みやまれいこ）
（声・宮川香月）

- 白鷺学園2年生。
- 風紀委員。
- 美術部所属。

ファイアーウーマン纏組 M・A・N・U・A・L

MFPについて

女の子にどう思われているか知りたくなった時には、サークル棟2Fにある新聞部を訪ねましょう。

新聞部の名物部員、住吉丈児(通称：ジョー)から、知り合った女の子が主人公の事をどう思っているかを聞くことができます。

ジョーに話しかけて、『情報』コマンドを方向キーで 選択し、○ボタンで決定してください。

新聞部のジョーから『情報』コマンドで、女の子たちの情報を聞けます。

❶女の子セレクタ

知り合った女の子の名前がコマンドとして表示されます。情報を見たい女の子を方向キーの上下で選択して、○ボタンを押してください。

❷MFPグラフ

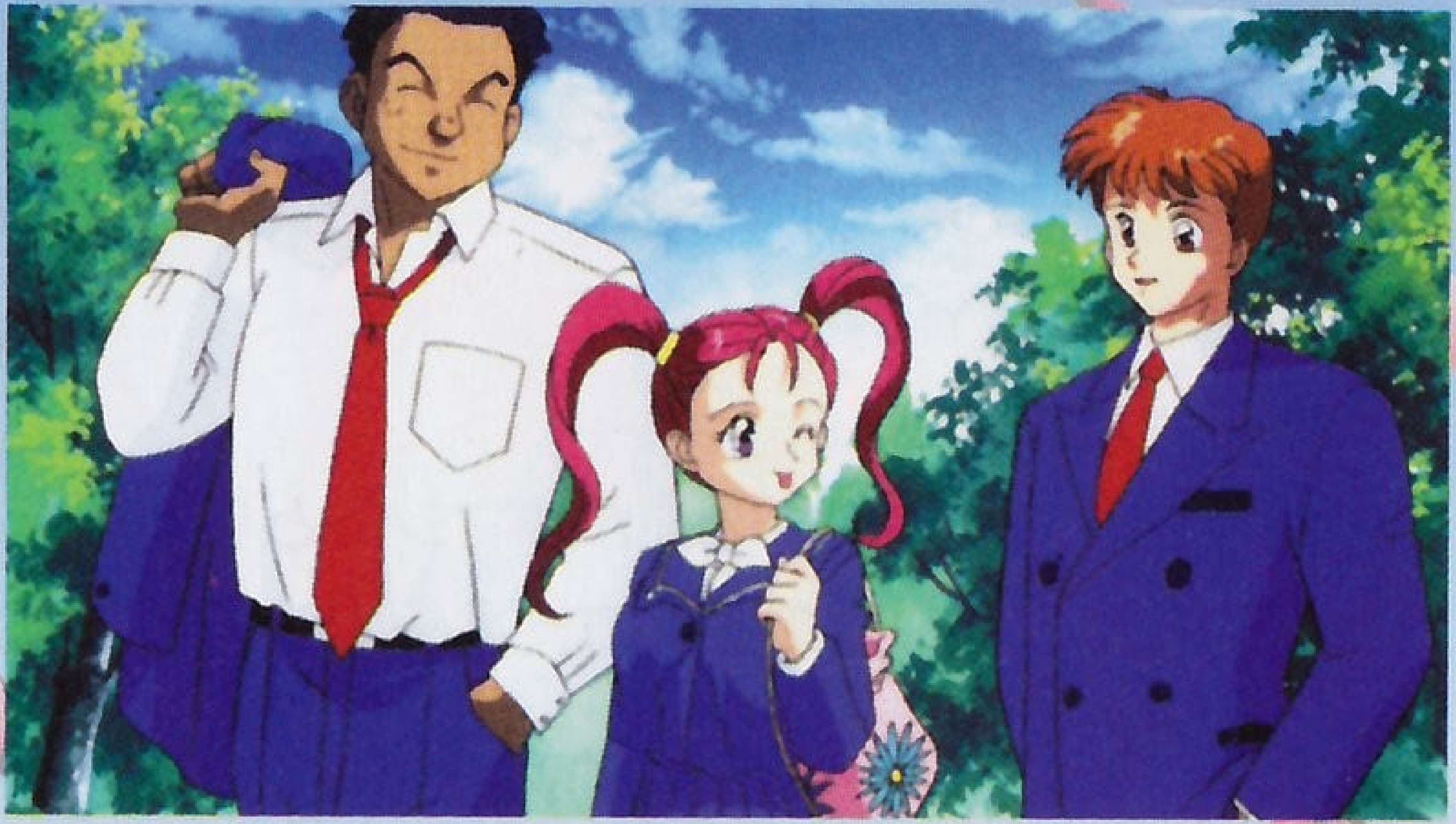
MFPとは、纏組ファンクラブポイント(Matoigumi Fanclub Point)の略。女の子が主人公をどう思っているかを示す値で、ジョーが趣味で集めている情報で はありますが、なかなか正確なようです。この折れ線グラフは月の始めに更新され、線が上のほうにのびているほど、その女の子が好意的だということです。

❸女の子の状態

女の子の大まかな近況が記されています。

オリジナルドラマCD、ここに見参！

プレイステーション版「ファイアーウーマン纏組」には、特別付録として「纏組」の人気声優たちが熱演するドラマCD（音楽用CD）が2枚同梱されています。

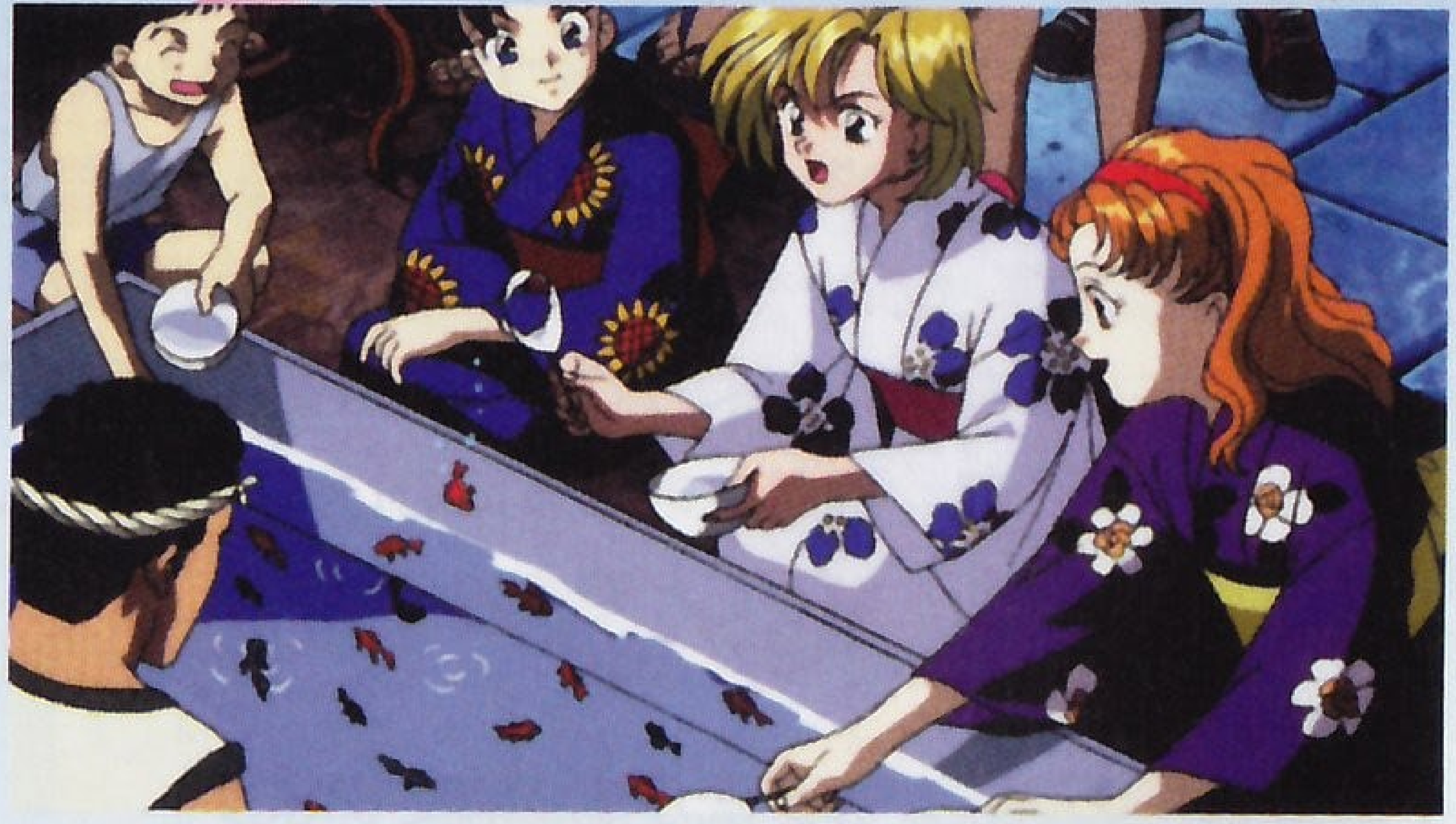


ドラマＣＤ１

謎の転校生の巻（61’51”）

第１章　転校生ユリア
第２章　荒らされた保健室
第３章　生徒会長の陰謀
第４章　纏組解散 !?
第５章　挑戦状
第６章　対決の時

◆「謎の転校生の巻」…謎の美少女、紫藤ユリアが転校して来てから、白鷺学園に不穏な動きが！ ついに纏組が解散の危機に追い込まれる！

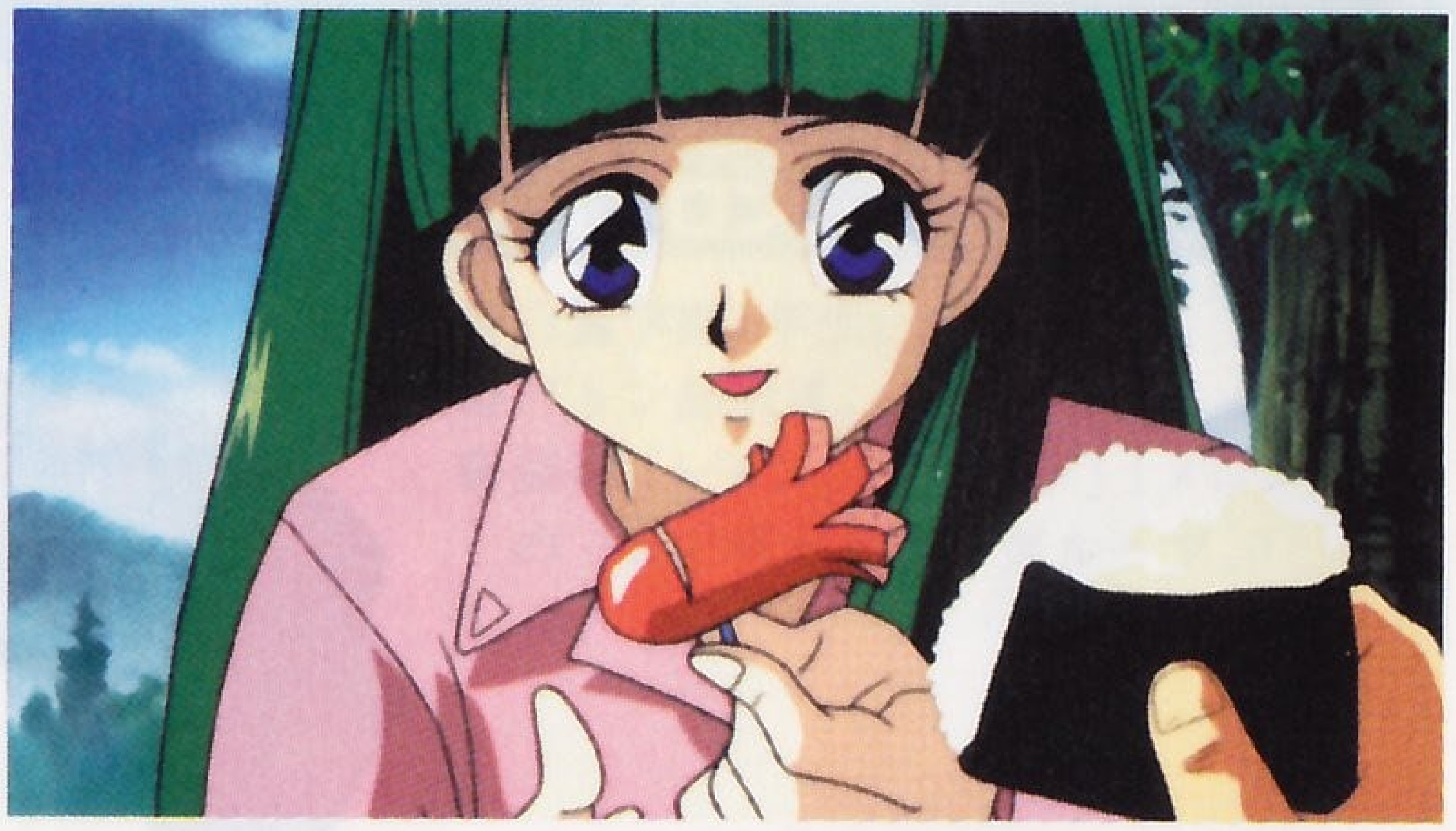


ドラマＣＤ２

パラレル白鷺学園の巻（54’55”）

第１章　さやかと涼子が飛んでったの巻
第２章　こっちの水にな〜じんだの巻
第３章　スーパー女番さやか＆涼子の巻
第４章　スカッシュ救出騒動の巻
第５章　和解の巻
第６章　平和への帰還の巻

◆「パラレル白鷺学園の巻」…悪のはびこる白鷺学園が存在するパラレルワールドへ飛ばされてしまったさやかと涼子。ピンチ連続の彼女たちは果たしてもとの世界へ戻れるのか！



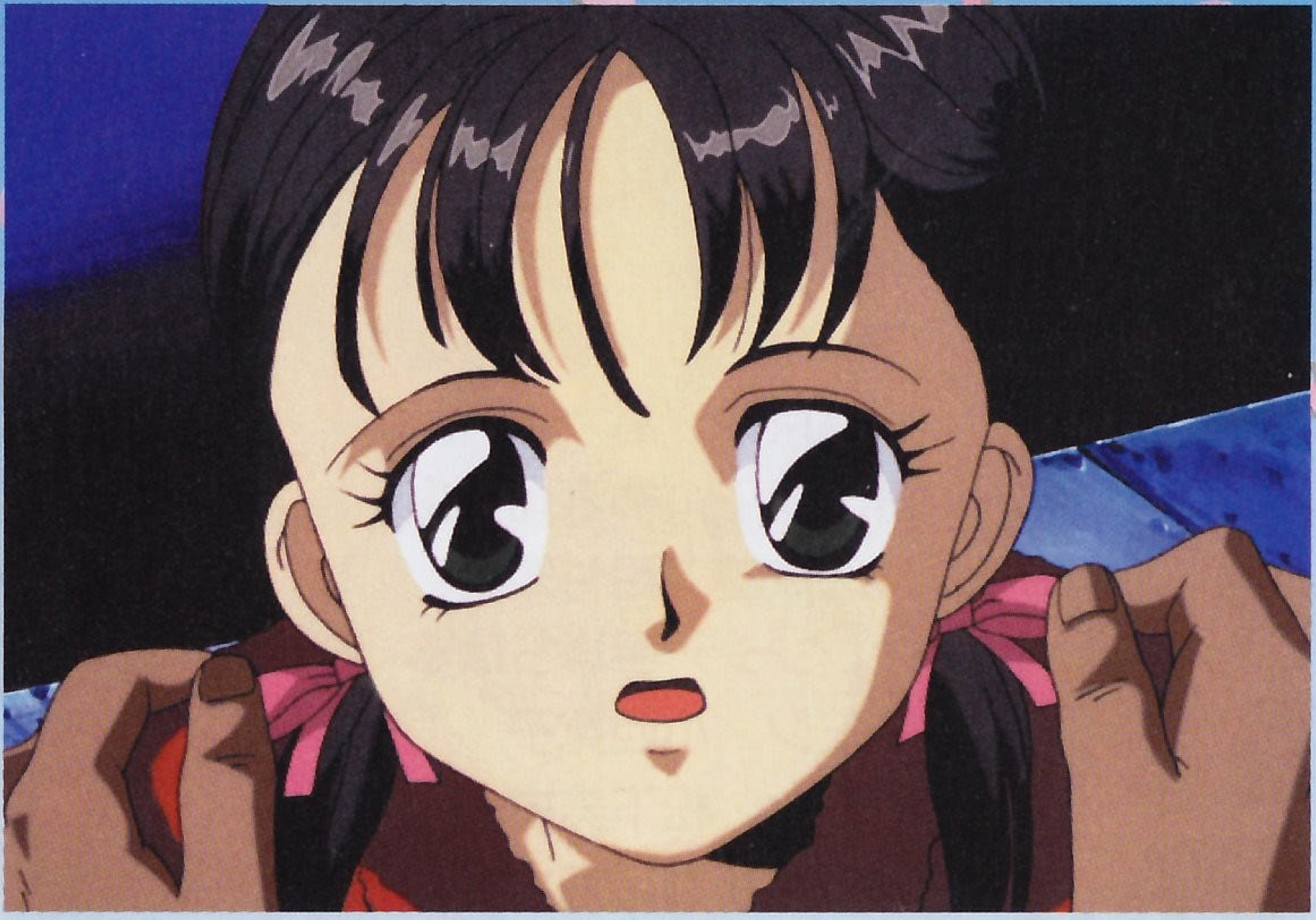
なお、このドラマCDはプレイステーション本体のほか、市販のオーディオ専用コンパクトディスクプレイヤーでもお楽しみいただくことができます。（ゲームディスクは絶対にプレイステーション本体以外で再生しないで下さい。故障の原因となることがあります。）

CAST ＜謎の転校生の巻＞

桂木さやか／三石琴乃
酒井涼子／林原めぐみ
瀬田ひろみ／天野由梨
藤川わたる／檜山修之
津島京介／高木渉
桂木みき／根谷美智子
酒井剛／長燈高士
石原ふさ／鈴木れい子
青山愛子／神宮司弥生
瀬田銀蔵／徳丸完
宮原時男／吉川虎範
典医無縫／西村知道
オレンジ＆女子生徒Ａ／手塚ちはる
レモン＆女子生徒Ｂ／小西寛子
メロン＆女子生徒Ｃ／南央美
男子Ａ／千葉一伸
男子Ｂ／保志総一朗
紫藤ユリア／吉田古奈美
天羽響一／千葉一伸
犬童直行／二又一成
焼き芋屋／沢木郁也

CAST ＜パラレル白鷺学園の巻＞

桂木さやか／三石琴乃
酒井涼子／林原めぐみ
瀬田ひろみ／天野由梨
藤川わたる／檜山修之
津島京介／高木渉
青山愛子／神宮司弥生
典医無縫／西村知道
オレンジ／手塚ちはる
レモン／小西寛子
メロン／松下美由紀
川村あかね／荒木香恵
男子生徒Ａ／石塚堅
男子生徒Ｂ／笹沼晃
男子生徒Ｃ／鈴村健一
女子生徒Ａ／水沢潤
女子生徒Ｂ／半場友恵



STAFF

EXECUTIVE PRODUCER
松田咲實
菊川幸夫

ORIGINAL STORY
霧野耕平

SCRIPT
霧野耕平＜謎の転校生の巻＞
菊地康平＜パラレル白鷺学園の巻＞

MUSIC
槌田靖識
SHIRON

CHARACTER DESIGN
むっちりむうにい

DIRECTOR
松浦典良

SOUND EFFECT
スワラプロダクション

RECORDING ENGINEER
丸山光義

RECORDING PRODUCTION
現

RECORDING STUDIO
GEN

CASTING
アーツビジョン

PRODUCE
日本ナレーション演技研究所

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC | J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。

●パッケージ及び解説書に使用している画面写真は、開発段階のものになっており、商品とは一部異なる場合があります。
●ゲームの内容についての、お電話でのお問い合わせには、一切お答えできませんのでご了承ください。
●商品内容には万全の注意をはらっておりますが、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合がありますので、万一誤動作などを起こす場合がございましたら、弊社まで、ご一報くださいますようお願いします。

開発・HuneX
発売元・徳間書店 〒105-8055 東京都港区東新橋1-1-16
ユーザーサポートセンター：052-773-0225
受付時間・月〜金 11:00〜17:00(除く祝日)

◆当社は本ソフトの無断複製、賃貸、中古販売は一切許可しておりません。

SLPS 01315

©1998 日本ナレーション演技研究所／©1998 徳間書店／©NEC Home Electronics,LTD.1998／©1998 HuneX
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.